

Inlineskaterhockey Reglement

(IISHF Rules of the Game, V2011.0.6-draft/2011-03-02)

Inline Skater Hockey Nederland



INHOUDSOPGAVE

OPMERKING	4
1 DE BAAN	5
1.1 DE OPPERVLAKTE	5
1.2 AFMETINGEN VAN DE BAAN	5
1.3 DE BOARDING	6
1.4 BAANMARKERINGEN	6
1.5 SPELERSBANKEN	7
1.6 STRAFBANK	7
1.7 OFFICIALSBANK	8
1.8 VERLICHTING	8
1.9 KLEEDKAMERS	8
1.10 ROKEN BIJ BINNENBAAN	8
1.11 MUZIEK	9
1.12 UITZONDERINGEN	9
2 DE WEDSTRIJD – DE BENODIGDHEDEN	10
2.1 HET DOEL	10
2.2 DE BAL	10
2.3 SPELBENODIGDHEDEN	11
3 OFFICIALS	12
3.1 BENOEMING VAN DE OFFICIALS	12
3.2 TECHNICAL DIRECTOR	12
3.3 SCHEIDSRECHTERS	13
3.4 KITCHECK SCHEIDSRECHTER	14
3.5 TIJDWAARNEMERS	15
3.6 STRAFBANKOFFICIALS	15
3.7 DOELOFFICIAL	15
3.8 BEVOEGDE AUTORITEITEN	16
4 DE TEAMS	17
4.1 LEEFTIJDGRENZEN	17
4.2 SAMENSTELLING VAN EEN TEAM	17
4.3 TEAMCAPTAIN	19
5 SPELERSKLEDING EN UITRUSTING	20
5.1 UITRUSTING	20
5.2 SKATES	20
5.3 SPELERS STICK	20
5.4 VELDSPELERSUITRUSTING	21
5.5 VELDSPELERS HELM	21
5.6 VELDSPELERS GEZICHTSMASKER EN –VIZIER	22
5.7 VELDSPELERS HANDSCHOENEN	22
5.8 NEK- EN KEELBESCHERMER	22
5.9 SCHOUDER- EN BORSTBESCHERMER	22
5.10 GEBITSBESCHERMING	22
5.11 DOELVERDEDIGERSUITRUSTING	22
5.12 DOELVERDEDIGERS SKATES	23
5.13 DOELVERDEDIGERS STICK	23
5.14 DOELVERDEDIGERS BESCHERMERSUITRUSTING	23
5.15 DOELVERDEDIGERS HELM EN GEZICHTSMASKER	23
5.16 DOELVERDEDIGERS LEG GUARDS	24
5.17 DOELVERDEDIGERS BLOCKER	24
5.18 DOELVERDEDIGERS VANGHANDSCHOEN	24
5.19 GEVAARLIJKE VOORWERPEN	24
5.20 SPELERSKLEDING	25
6 BEGIN VAN DE WEDSTRIJD	26

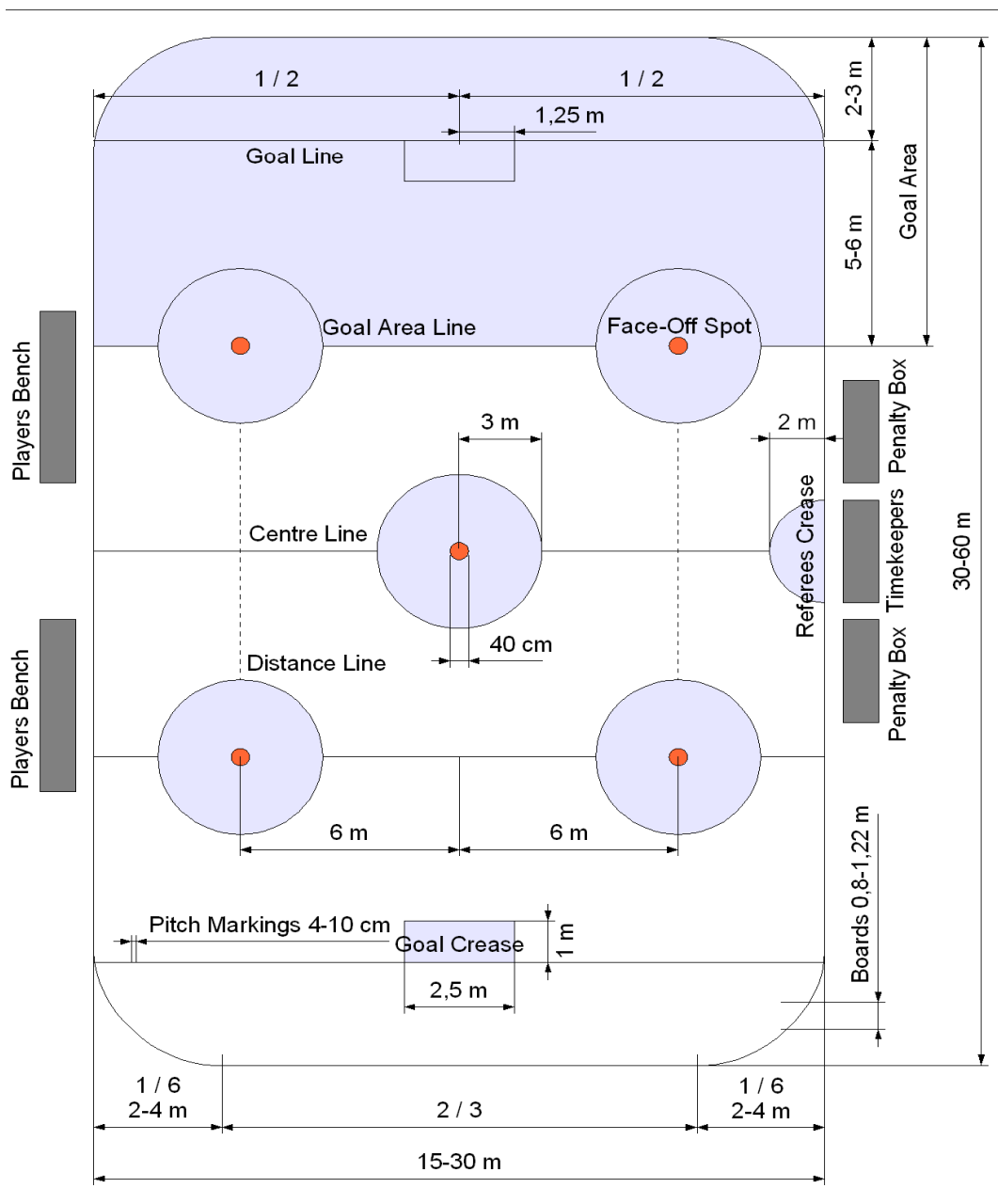
6.1	FACE-OFF	26
7	STRAFFEN	27
7.1	VRIJE BAL	28
7.2	MINOR PENALTY (2 MINUTEN)	28
7.4	MAJOR PENALTY (5 MINUTEN)	29
7.5	GELE KAART (MISCONDUCT PENALTY) (10 MINUTEN)	29
7.6	GAME MISCONDUCT PENALTY (GM, GEEL EN RODE KAART)	29
7.7	MATCH PENALTY (RODE KAART)	30
7.8	ZWARTE KAART	30
7.9	DOELVERDEDIGERSTRAFFEN	31
7.10	OPENSTAANDE TIJDSTRAFFEN	31
7.11	VERLATEN VAN DE STRAFBANK	32
7.12	PENALTY SHOT	32
7.13	VERSCHOVEN STRAFFEN	34
7.14	VOLGORDE VAN STRAFFEN	34
7.15	HET GEVEN VAN STRAFFEN	34
8	SPELREGELS	36
8.1	AANPASSEN UITRUSTING	36
8.2	BAL UIT HET ZICHT - NIET TOEGESTANE BAL	36
8.3	BAL BUITEN DE BOARDING	36
8.4	BALCONTACT MET DE SCHEIDSRECHTER	36
8.5	BAL NIET SPEELBAAR	36
8.6	GEBROKEN STICKS	37
8.7	GEVALLEN STICKS	37
8.8	GOOIEN MET STICKS OF ANDERE VOORWERPEN	37
8.9	VOORTIJDIGE AFBRAAK VAN DE WEDSTRIJD	37
8.10	LIGGEND SPELEN	38
8.11	FAIR BODY CONTACT	38
8.12	OVERTREDINGEN	38
8.13	BLOKKEREN VAN DE BAL	41
8.14	DOEL VERSCHOVEN	42
8.15	RECHTEN VAN DE DOELVERDEDIGER	42
8.16	DE GOALCREASE	43
8.17	BEHALEN VAN EEN DOELPUNT	43
8.18	SPELEN MET HANDEN EN VOETEN	43
8.19	VERLATEN VAN DE SPELERSBANK / STRAFBANK	44
8.20	WANGEDRAG	44
8.21	TEAM OFFICIAL EN BENCH OFFICIAL	45
8.22	WEIGEREN (VERTRAGEN) WEDSTRIJD TE BEGINNEN	45
8.23	BEGIN VAN DE WEDSTRIJD NA EEN ONDERBREKING	46
8.24	WISSELEN VAN SPELERS	46
8.25	WINNAAR	46
8.26	GELIJK SPEL	47
8.27	PENALTY SHOOT OUT	47
8.28	TIJD	47
8.29	TIME OUT	48
8.30	HET FLUITSIGNAAL	49
8.31	BLESSURES	49
8.32	DOPING EN ALCOHOL	50
8.33	DEELNAME	50
9	SCHEIDSRECHTERSTEKENS EN KAARTEN	51
10	OVERTREDINGENOVERZICHT	57
	OVERTREDINGEN EN HUN STRAFFEN	57
11	STRAFFENOVERZICHT	59
11.1	FOUL PLAY	59
11.2	SUBSTITUTING PLAYERS	59
11.3	DELAYING OF GAME	59

11.4	GOALKEEPER OFFENSES	59
11.5	MISCONDUCT	59
11.6	PENALTY BOX OFFENSES.....	60
11.7	EQUIPMENT RELATED OFFENSES	60

Opmerking

Afwijkingen van de internationale spelregels uitgevaardigd door de IISHF ten opzichte van de nationale spelregels uitgevaardigd door de ISHN zijn bij de betreffende spelregels weergegeven in rood.

1 De baan



1.1 De oppervlakte

1.1.1 De oppervlakte van de baan bestaat uit hout, cement, asfalt, kunststof of andere door de IISHF toegestane materialen, die vlak en glad zijn zodat de skates zonder weerstand daarop kunnen rollen.

1.2 Afmetingen van de baan

1.2.1 Speeloppervlakte:

Minimale grootte: 15 meter breed x 30 meter lang

Maximale grootte: 30 meter breed x 60 meter lang

Voor internationale A toernooien moet de baan een minimale afmeting van 20 m x 40 m hebben, voorzien zijn van een boarding en afgeronde hoeken. Indien gebruikt wordt gemaakt van een sporthal met muren, dan dienen de hoeken afgerond te zijn.

1.2.2 De hoeken moeten afgerond zijn, waarbij 2/3 van de breedte recht moet verlopen en de straal van de hoeken tussen 2 m 4 m moet zijn, afhankelijk van de verhouding tot de grootte van het speelveld.

1.3 De boarding

1.3.1 Het speelveld wordt omgeven door een boarding.

1.3.2 Vanaf het speelveld gemeten moet de boarding minimaal 0,8 m en maximaal 1,22 m hoog zijn. Deze afmeting dient te worden opgemeten vanaf de speeloppervlakte tot de bovenkant van de boarding. Ook halwanden of een combinatie van halwanden en boarding zijn toegestaan.

1.3.3 De boarding moet zo geconstrueerd zijn dat de naar het speelveld gekeerde zijde vlak, glad is en zonder enige voorwerpen die tot verwondingen bij spelers of scheidsrechters kunnen leiden. De boarding moet zo bevestigd worden dat deze bestand is tegen een botsing van een speler(s). Alle deuren moeten van het speelveld afdraaien en moeten goed vergrendeld kunnen worden. Veiligheidsschermen en andere middelen die de boarding op zijn plaats houden moeten bevestigd worden aan de buitenkant van de boarding.

1.3.4 Er mag reclame op de boarding worden geplaatst.

1.3.5 Voor internationale Class A wedstrijden moet hiervoor goedkeuring en toestemming hiervoor door de IISHF zijn gegeven. Voor alle andere wedstrijden dient de bevoegde autoriteit, de nationale bond (ISHN), goedkeuring en toestemming te verlenen.

1.4 Baanmarkeringen

1.4.1 Alle afmetingen lopen van het midden van een lijn naar het midden van de volgende lijn of van de boarding / muur naar het midden van een lijn.

1.4.2 Alle lijnen en markeringen van het speelveld zijn tussen de 4 en 10cm breed; alle lijnen op een speelveld moeten dezelfde breedte en dezelfde kleur hebben. De kleur moet duidelijk van de speelveldondergrond te onderscheiden zijn.

1.4.3 Voor internationale Class A wedstrijden dient aan weerszijden van de baan een doellijn (goalline) over de hele breedte van de baan te worden getrokken op ten minste 2m en maximaal 3m (afhankelijk van de grote van de baan) van de boarding achter de goals.

1.4.4 Voor alle andere wedstrijden kan de doellijn op voornoemde wijze worden gemarkeerd of kan worden volstaan met een doellijn enkel in de goalcrease danwel op de wijze als in 1.4.3. aangegeven.

1.4.5 Voor internationale Class A wedstrijden dient een doelgebiedslijn (goal area line) te worden getrokken over de volledige breedte van de baan evenwijdig aan en op minimaal 5 en maximaal 6 meter afstand van de doellijn. (De afstand van 6 meter dient alleen te worden gebruikt bij de grotere banen.)

1.4.6 Voor alle andere wedstrijden kan de doelgebiedslijn op voornoemde wijze worden gemarkeerd of kan worden volstaan met een denkbeeldige doelgebiedslijn aan weerszijde van de baan tussen de face-off punten.

1.4.7 Voor internationale Class A wedstrijden dient precies in het midden van het speelveld dwars over het speelveld en haaks op de boarding, een middenlijn te worden getrokken.

1.4.8 Voor alle andere wedstrijden kan naast bovenstaande wijze van markeren ook worden uitgegaan van een denkbeeldige lijn lopende van de middenstip (centre spot) (evenwijdig aan de doellijn) naar beide kanten naar de boarding.

1.4.9 De goalcrease (goalcrease: 1m x 2,5m) wordt als volgt gemarkeerd: van het midden van de doellijn worden, 1,25m naar beide kanten, twee lijnen van elk 1m in een rechte hoek op de doellijn naar het midden van de baan getrokken, waarna de uiteinden met elkaar verbonden worden door nog een lijn.

1.4.10 Het doelgebied is het gebied tussen de boarding en de doelgebiedslijn.

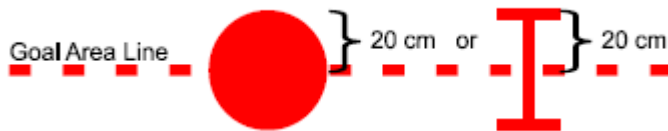
1.4.11 De doelpaalmarkeringen gaan als volgt:

vanaf het midden van de doellijn, 90-93cm naar beide kanten (afhankelijk van de breedte van het doel), worden twee lijnen getrokken van steeds 30cm lang in een rechte hoek met de doellijn, 15cm aan de ene kant van de doellijn en 15cm aan de andere kant.

1.4.12 De face-off punten worden als volgt aangegeven:

vanaf het midden van de doelgebiedslijn, 6m naar beide kanten wordt een lijn getrokken die in een rechte hoek op de doelgebiedslijn staat en die naar iedere kant 20cm lang is.

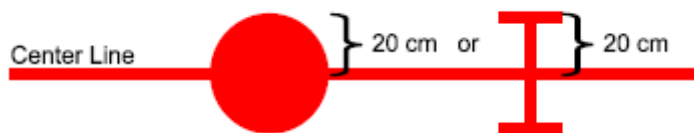
Alternatief: op dezelfde plek kan een cirkel of een stip met een doorsnee van 20cm aangebracht worden.



1.4.13 De middenstip wordt als volgt aangegeven:

in het midden van de middenlijn wordt in een rechte hoek naar alle kanten een lijn van 20cm getrokken.

Alternatief: op dezelfde plek kan een cirkel of een stip met een doorsnee van 20cm aangebracht worden. In geval van een denkbeeldige middenlijn dient in een rechte hoek naar alle kanten een lijn van 20cm te worden getrokken.



1.4.14 Een face-off punt moet worden omringd met een cirkel (of onderbroken cirkel) met een straal van 3 meter (afstandslijn bij vrije bal).

De scheidsrechterscrease (referee area) op het speelveld is een halve cirkel met een straal van 2m die ligt voor officialsbank.

1.5 Spelersbanken

1.5.1 Elk speelveld moet stoelen of banken voor beide teams hebben waarvan de gesteldheid voor beide teams gelijk is. De banken moeten aan 18 spelers en 5 teamofficials per team plaats bieden: de banken bevinden zich in directe nabijheid van het speelveld, zo dicht mogelijk bij het midden. De banken van beide teams bevinden zich aan dezelfde kant van het speelveld en zijn voldoende van elkaar verwijderd. Alle deuren naar de banken draaien van het speelveld af open.

1.5.2 Alleen de 18 spelers en de 5 teamofficials die voor aanvang van de wedstrijd geregistreerd zijn op de wedstrijdshet of de kitcheklijst mogen gebruik maken van de spelersbank.

1.5.3 De teams gebruiken de spelersbanken gedurende de gehele wedstrijd. Het eerstgenoemde team op de sheet heeft het recht om als eerste de spelersbank te kiezen.

1.5.4 De spelersbanken moeten van de toeschouwers (tribune) afgescheiden te zijn.

1.6 Strafbank

1.6.1 Elk speelveld moet voorzien zijn van twee banken, of iets van dien aard, die als strafbanken dienst doen. Deze strafbanken behoren zich te bevinden tegenover de spelersbanken aan de andere kant van het speelveld. Ze worden gescheiden door de officialsbench, waar de officials zich bevinden.

1.6.2 De strafbanken bevinden zich zo dicht mogelijk bij het midden van het speelveld. Alle deuren naar

de strafbank gaan van het speelveld af open. De deur van de strafbank mag op geen enkele manier grenzen aan de scheidsrechterscrease.

De strafbanken moeten van de toeschouwers (tribune) en de spelersbanken gescheiden zijn.

1.6.4 Voor internationale Class A wedstrijden moet worden voldaan aan de regels 1.5 en 1.6. Voor alle andere wedstrijden geldt dat wanneer gebruik wordt gemaakt van èn een boarding en muren als omheining van de baan dat de spelersbanken zich aan het einde van de baan en de strafbanken en de officialbank zich zo dicht mogelijk in het midden bevinden.

1.7 Officialsbank

1.7.1 De officialsbank dient zich te bevinden tegenover de spelersbanken aan de andere zijde van het speelveld. Deze dient zo dicht mogelijk in het midden van de boarding zijn gesitueerd met aan weerszijden de strafbank. De officialsbank dient gescheiden te zijn van de toeschouwers.

1.7.2 De officialsbank dient te zijn voorzien van een tafel en stoelen voor zowel de (2) tijdwaarnemers als de Technical Director en het benodigde materiaal volgens regel 2.3.

1.8 Verlichting

1.8.1 Het speelveld moet zodanig verlicht zijn zodat spelers, scheidsrechters en toeschouwers te allen tijde het verloop van de wedstrijd kunnen volgen.

1.8.2 Wanneer het licht naar de mening van de scheidsrechters niet voldoende is om de wedstrijd voort te zetten, mogen deze de wedstrijd afbreken of onderbreken, om de verlichting te verbeteren.

1.8.3 Wanneer een team door de slechte verlichting benadeeld wordt en de scheidsrechters de wedstrijd niet willen affluiten, dan hebben zij de bevoegdheid de wedstrijd aan te passen zodat elk team een gelijke hoeveelheid tijd op elke speelhelft speelt.

1.9 Kleedkamers

1.9.1 Elke inlineskaterhockey-accommodatie moet voorzien zijn van geschikte kleedkamers met toilet en douches die elk voldoende ruimte bieden aan 18 spelers met hun uitrusting.

1.9.2 Elke inlineskaterhockey-accommodatie moet voorzien zijn van een geschikte kleedkamer met toilet en douches voor de wedstrijdofficials (scheidsrechters, tijdwaarnemers, officials, strafbank- en doel officials).

1.9.3 Niemand is bevoegd om zonder toestemming de officialskleedkamer voor, tijdens of na een wedstrijd te betreden.

Voor overtreding van regel 1.9.3:
match penalty (rode kaart) of zwarte kaart voor speler(s) of teamofficial(s) alsmede een officiële rapportage aan de bevoegde autoriteiten voor verdere bestraffing. Voor alle andere personen geldt: directe verwijdering van de baan/sporthal. De scheidsrechter en indien van toepassing de TD moeten een rapport schrijven.

1.10 Roken bij binnenbaan

1.10.1 Roken is bij overdekte banen verboden, ook in de directe nabijheid van de officialbank, spelersbank, strafbank, in de kleedkamers en op tribunes.

1.10.2 Roken is bij buitenbanen verboden in de directe nabijheid van de baan, de officialbank, spelersbank, strafbank en in de kleedkamers.

1.11 Muziek

1.11.1 Het is verboden muziek te draaien terwijl de wedstrijd in gang is en tijdens de time-outs.

1.11.2 Toeters en fluitjes zijn verboden op en rond het speelveld wanneer zij niet tot de uitrusting van de officials behoren. Ook andere geluidsapparatuur die kan worden verward met die van de scheidsrechters of officials zijn niet toegestaan.

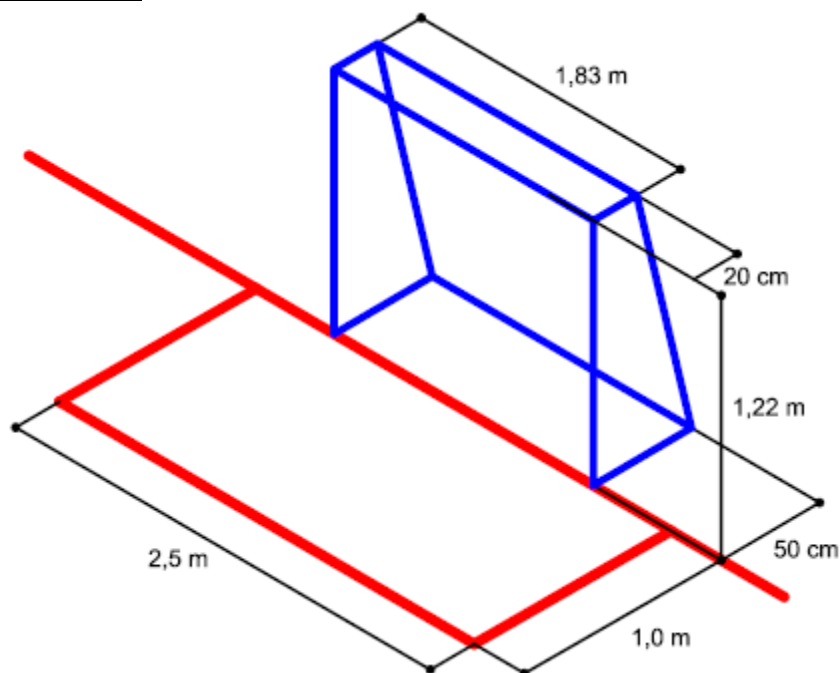
1.12 Uitzonderingen

1.12.1 Uitzondering op de regels 1.1 tot en met 1.11 is toegestaan met betrekking tot internationale wedstrijden met toestemming van de IISHF. Voor nationale wedstrijden is toestemming van de nationale bond vereist.

1.12.2 Voor internationale wedstrijden of toernooien dienen alle deelnemende teams schriftelijk te worden ingelicht over de uitzonderingen en wel minimaal vier weken van te voren.

2 De wedstrijd – de benodigdheden

2.1 Het doel



2.1.1 Het doel moet uit hout, metaal of kunststof bestaan, en bestand zijn tegen een botsing van (een) speler(s). Het doel mag niet aan de vloer vastgemaakt worden, zodat het bij contact beweegbaar is.

2.1.2 Het doel wordt zo neergezet, dat de voorkant van de doelpalen aan de voorkant van de doellijn en op de doelpaalmarkeringen staan.

2.1.3 De afmetingen van het doel zijn:

breed : 1,80 - 1,86m

hoog : 1,19 - 1,25m

Beide doelen moeten dezelfde afmetingen hebben.

2.1.4 De doelpalen en de latten moeten een vierkante of ronde vorm hebben met een doorsnee van minimaal 3cm en maximaal 6cm. Alle palen en latten moeten dezelfde doorsnee hebben en er mogen geen scherpe randen aan zitten.

2.1.5 De afstand van de doellijn tot de achterkant van het doel moet, op de grond gemeten, tussen de 50 en 100cm zijn, op het niveau van doellatten gemeten 20 - 50cm.

2.1.6 Alle doelen dienen zo te zijn geconstrueerd dat de afstand op de vloer tussen voor- en achterkant altijd 30cm meer is dan op doellat niveau.

2.1.7 Aan de achter-, zij- en bovenkant van het doel wordt een net gespannen dat ervoor geschikt is de bal op te vangen. De grootte van de mazen van dit net is zodanig dat er geen bal doorheen kan.

2.1.8 Doelpalen, doellatten en dwarsbogen moeten voorzien zijn van een kleur die duidelijk van het speelveld en de boarding te onderscheiden is. Rood mag niet gebruikt worden wanneer het speelveld of de boarding groen is.

2.1.9 De doelen dienen te zijn voorzien van drop-nets.

2.2 De bal

2.2.1 De IISHF bepaalt welke officiële speelbal dient te worden gebruikt bij alle inline skaterhockey wedstrijden.



2.3 Spelbenodigdheden

2.3.1 Voor elke wedstrijd moet de organisator voorzien in:

Baan (regel 1.1, 1.2)*

Geschikte boarding (regel 1.3)*

Officiële skater hockey belijningen (regel 1.4)*

Twee doelen die voldoen aan de officiële afmetingen (regel 2.1.)*

Minimaal twee kleedkamers (regel 1.9.1)

Een officialskleedkamer (regel 1.9.2)

Spelersbanken*

Tijdwaarnemers/Officials tafel*

Strafbanken (zoals omschreven in de regels 1.5 en 1.6)*

Twee geschoolde tijdwaarnemers*

Officiële IISHF Skater Hockey ballen in voldoende hoeveelheid (minimaal 10 stuks)*

Een meetlint van minimaal 2m

Twee stopwatches / tijd klokken*

Een toeter of een ander geluidsinstrument

Schoonmaakattributen voor de vloer

Twee scheidsrechtersfluitjes

Twee sets scheidsrechterskaarten

Wedstrijdsheets*

Rapportageformulieren

Exemplaar laatste versie spelregels*

Een handmatig scorebord

Een elektronisch scorebord, met weergave van: score, wedstrijd tijd en straffen

Een omroepinstallatie

Een EHBO doos (volledig gevuld naar Nederlandse maatstaven)

Een EHBO-er zou gedurende de gehele wedstrijd aanwezig moeten zijn.

2.3.2 Wanneer de organisator niet in staat is in een (of meer) van de volgende attributen* te voorzien, zal na 15 minuten na het officiële tijdstip van aanvang (5 minuten bij toernooien) de wedstrijd worden afgelast en worden behandeld als afgelast wegens niet-deelname van de organiserende club of team. De scheidsrechters dienen een rapportageformulier in te vullen waarop ze vermelden welke attributen ontbreken. De organiserende club of vereniging is onderworpen aan de sportreglementen van de nationale bond (ISHN) of de Disciplinary Regulations for International Games, Tournaments and Events van de IISHF.

Baan*

Geschikte boarding (regel 1.3)*

Officiële skater hockey belijningen*

Twee doelen die voldoen aan de officiële afmetingen*

Spelersbanken*

Tijdwaarnemers/Officials tafel*

Strafbanken (zoals omschreven in de regels 1.5 en 1.6)*

Twee geschoolde tijdwaarnemers*

Officiële IISHF Skater Hockey ballen in voldoende hoeveelheid (minimaal 10 stuks)*

Twee stopwatches / Tijd klokken*

Wedstrijdsheets*

Exemplaar laatste versie spelregels*

2.2.3 Wanneer de organisator voorziet in alle onder 2.3.2 genoemde attributen, maar niet in alle overige onder 2.3.1 genoemde attributen zal de wedstrijd toch uiterlijk 15 minuten na het officiële tijdstip van aanvang (5 minuten bij toernooien) worden begonnen. De scheidsrechters dienen een rapportageformulier in te vullen waarop ze aangeven welke attributen missen. De organiserende club of vereniging is onderworpen aan de sportreglementen van de nationale bond (ISHN) of de Disciplinary Regulations for International Games, Tournaments and Events van de IISHF.

2.3.4 Voor internationale wedstrijden, toernooien en evenementen dient de baan te zijn voorzien van een zichtbare tijd klok, die de tijdwaarnemers in de gelegenheid stelt om de spelers, officials en toeschouwers op de hoogte te houden van de tijd op elk moment van de wedstrijd. Wanneer een organisator niet voorziet in een tijd klok als hiervoor omschreven, zal de organisator bij nationale wedstrijden onderworpen zijn aan de sportreglementen van de ISHN. Bij internationale wedstrijden/toernooien zal de organisator worden onderworpen aan de reglementen van de IISHF.

3 Officials

3.1 Benoeming van de officials

3.1.1 Voor alle internationale Class A wedstrijden zullen voor alle wedstrijden de volgende officials door de IISHF worden aangewezen:

Een technical director
Twee scheidsrechters
Twee tijdwaarnemers
Een kitchek scheidsrechter
Twee strafbank officials
Twee doel officials (wordt aanbevolen)

3.1.2 Voor alle andere internationale wedstrijden en toernooien zal door de IISHF/ISHN worden aangewezen:

Een technical director
Twee scheidsrechters
Twee tijdwaarnemers
Een kitchek scheidsrechter
Twee strafbank officials

3.1.3 Voor alle andere wedstrijden geldt dat minimaal dienen te worden aangewezen:

Twee scheidsrechters
Twee tijdwaarnemers

3.1.4 De bevoegde autoriteiten (ISHN) van het land waar de wedstrijd(en) wordt gespeeld wijst de wedstrijdofficials aan (regel 3.1.3). De scheidsrechters mogen geen actieve of passieve leden zijn van de verenigingen of teams die deelnemen aan de wedstrijd.

3.1.5 De tijdwaarnemers worden aangewezen door de organiserende vereniging of de toernooileiding.

3.1.6 De gastteams zijn bevoegd een verzoek te doen om zelf te voorzien in een tijdwaarnemer; zij dienen dit verzoek ten minste 30 minuten voor aanvang van de wedstrijd te doen.

3.1.7 De wedstrijdofficials dienen hun taken gedurende de gehele wedstrijd uit te oefenen.

3.1.8 Als er geen officiële scheidsrechters voor de wedstrijd zijn aangewezen of wanneer de aangewezen scheidsrechters niet komen opdagen, worden de scheidsrechters in onderling overleg tussen de twee spelende teams gekozen.

3.1.9 Het hoofd scheidsrechterzaken / technical director is bevoegd om met de aangewezen officials te spreken gedurende time-outs en pauzes van de in gang zijnde wedstrijd.

3.2 Technical Director

3.2.1 De technical director heeft volledige zeggenschap over alle wedstrijdofficials behalve voor wat betreft de beslissingen die door de scheidsrechters tijdens de wedstrijden worden gemaakt. De technical director heeft de volledige bevoegdheid met betrekking tot kwesties over veiligheid en wedstrijdbenodigdheden.

3.2.2 Tijdens alle wedstrijden / toernooien dienen over een aangewezen technical director te beschikken, die de Engelse taal machtig is. De technical director moet over een internationale scheidsrechterslicentie beschikken.

3.2.3 De technical director is verantwoordelijk voor de briefing van alle officials.

3.2.4 De technical director moet ervoor zorgdragen dat alle wedstrijdofficials op de juiste wijze gekleed zijn in een door de nationale bond (ISHN) of IISHF goedgekeurde uitrusting en zijn uitgerust met de officiële ISHN / IISHF benodigdheden.

3.2.5 De technical director moet beschikbaar zijn om de scheidsrechters en tijdwaarnemers gedurende de

wedstrijden te assisteren.

3.2.6 De technical director moet het functioneren van alle officials gedurende het evenement coördineren / beoordelen en correctieve maatregelen nemen indien nodig.

3.2.7 De technical director is verantwoordelijk voor het controleren van de baan en de locatie op veiligheid, netheid en correcte markeringen.

3.2.8 De technical director is verantwoordelijk voor de controle dat alle wedstrijdbenodigdheden aanwezig zijn en voldoen aan de IISFH regels en zich in goede staat bevinden. Hij/zij moet de resultaten van de controle op de 'supplementary sheet' of het wedstrijdformulier vermelden.

3.2.9 De technical director is verantwoordelijk voor de controle van alle tijd klokken, de wedstrijd sheets, en overige formulieren. Hij/zij dient ervoor te zorgen dat alle benodigdheden klaar liggen.

3.2.10 De technical director is verantwoordelijk voor het inrichten/aanwijzen van een kitcheckruimte. Hij/zij dient ervoor te zorgen dat de kitcheck op de juiste wijze wordt uitgevoerd.

3.2.11 De technical director moet controleren / ervoor zorgen dat tijdens het toernooi een gekwalificeerde EHBO-er aanwezig is.

3.2.12 De technical director moet ervoor zorgen dat alle wedstrijd sheets en alle overige formulieren op correcte wijze ingevuld worden.

3.2.13 De technical director is ervoor verantwoordelijk dat aan het einde van het toernooi al het papierwerk wordt toegezonden aan de juiste autoriteiten.

3.2.14 Voor toernooien geldt:
de technical director dient minimaal een officialsmeeting te organiseren voorafgaand aan de start van het toernooi. Hij/zij moet de officials van te voren informeren over de datum, de locatie en de tijd van de meeting.

3.2.15 De technical director is verantwoordelijk voor het verkrijgen van het wedstrijschema van de organiserende instantie en het indelen van de officials. Het schema en de indeling moeten aan de officials worden verstrekt tijdens de officialsbijeenkomst.

3.3 Scheidsrechters

3.3.1 De scheidsrechter heeft absolute autoriteit.

3.3.2 Ze hebben de algehele verantwoording over de wedstrijd, de controle / zeggenschap over alle officials en over alle spelers tijdens de wedstrijd en tijdens alle onderbrekingen. Ze beslissen zelfstandig (alleen) over alle gebeurtenissen tijdens het verloop van de wedstrijd en in geval van onenigheid is de beslissing van de scheidsrechter(s) definitief en bindend voor alle spelers.

3.3.3 De scheidsrechters blijven na elke periode en na afloop van de wedstrijd op de baan totdat alle spelers elkaar de hand hebben geschud en de baan verlaten hebben. Na het afluiten krijgen de scheidsrechters meteen de bal. (Voor overtreding: regel 8.28.12)

3.3.4 Tijdens toernooien hebben de technical director en de scheidsrechters gedurende het gehele evenement algehele jurisdictie. Tijdens alle andere wedstrijden geldt de bevoegdheid van de scheidsrechter van 30 minuten voor het aangekondigde begin van de wedstrijd tot het moment dat alle spelers de baan (accommodatie) hebben verlaten.

3.3.5 Alle scheidsrechters hebben een door de IISHF goedgekeurd scheidsrechtersuniform aan (regel 5.5). De scheidsrechters zijn verder uitgerust met geschikte skates, officiële scheidsrechterskaarten, een goedgekeurde scheidsrechtersfluit en een officiële scheidsrechterslicentie. Alle scheidsrechters dienen een zwarte helm te dragen (regel 5.5). Scheidsrechters die een bril dragen dienen een helm met een half vizier te dragen.

3.3.6 De scheidsrechters mogen geen gevaarlijke voorwerpen meenemen de baan op (regel 5.19).

- 3.3.7 Sieraden of metalen voorwerpen anders dan behorend bij de uitrusting zijn verboden.
- 3.3.8 Scheidsrechters met lang haar mogen dit niet los dragen.
- 3.3.9 De scheidsrechters (tenzij een TD aanwezig) controleren voor elke wedstrijd of de organisator heeft voorzien in de vereiste spelbenodigdheden. Het resultaat van deze controle dient op een rapportageformulier te worden vermeld.
- 3.3.10 De scheidsrechters roepen de teams op de vastgestelde tijd en aan het begin van elke periode op het speelveld en fluiten vervolgens om te beginnen. Wanneer een team niet komt opdagen of weigert de wedstrijd te beginnen (regel 8.22) moeten de scheidsrechters een rapport schrijven en dit aan de bevoegde autoriteiten sturen.
- 3.3.11 De scheidsrechters moeten ervoor zorgen dat de benoemde officials zich op hun plek bevinden. Bovendien moeten zij zich overtuigen van de capaciteit van de officials om hun taak naar behoren te vervullen. Verder moeten de scheidsrechters zich overtuigen van de kwaliteit van de signaalwerktuigen.
- 3.3.12 Scheidsrechters geven voor de wedstrijd geen instructies of advies aan de teams.
- 3.3.13 Tijdens de wedstrijd mag de scheidsrechter alleen te rade gaan bij de andere scheidsrechter en officials als het hun taak betreft.
- 3.3.14 Een scheidsrechter kan zijn beslissing niet wijzigen tenzij het een beslissing betreft waarover hij / zij nog niet met de andere scheidsrechter overleg heeft gepleegd. Een scheidsrechter kan zijn beslissing niet wijzigen nadat de wedstrijd is hervat.
- 3.3.15 De scheidsrechter geeft aan de officials het nummer door van de speler die een doelpunt gemaakt heeft evenals het nummer van de speler die de assist gaf.
- 3.3.16 Verder geeft de scheidsrechter aan de officials door aan welke speler een straf is uitgedeeld, welke straf het betreft en wat de tijdsduur van de straf is.
- Voordat de scheidsrechter(s) de straf(fen) doorgeeft aan de tijdwaarnemers dient hij deze door gebruikmaking van de officiële scheidsrechterstekens aan te geven aan de in overtreding zijnde speler(s).
- 3.3.17 De scheidsrechter(s) licht(en) de redenen voor het toekennen van een straf niet verbaal toe, behalve aan de technical director en de andere scheidsrechter; hij geeft enkel het teken voor de betreffende straf aan. De scheidsrechter treedt met niemand in discussie met betrekking tot de door hem / haar genomen beslissing.
- 3.3.18 Onmiddellijk na het einde van de wedstrijd controleren beide scheidsrechters samen met de officials de wedstrijdsheet en het eventuele rapportageformulier. Mochten er bijzondere voorvallen geweest zijn als afbraak van de wedstrijd of verwijderingen uit de wedstrijd, niet deelname e.d., of wanneer er rode, geel/rode en/of zwarte kaarten zijn gegeven dan wel wanneer er sprake is van verwondingen, dan moeten de scheidsrechters een rapportage schrijven waarin de omstandigheden duidelijk uitgelegd worden. De wedstrijdsheet en het rapportageformulier dienen te worden gestuurd aan de bevoegde autoriteiten.

3.4 Kitcheck scheidsrechter

- 3.4.1 De kitcheck scheidsrechter kan tevens de wedstrijdscheidsrechter zijn.
- 3.4.2 De kitcheck scheidsrechter is verantwoordelijk voor de het volgende:

De kitcheck scheidsrechter zorgt ervoor dat hij/zij voor aanvang van de wedstrijd een lijst met alle aan die wedstrijd deelnemende teamspelers verkrijgt van de TD en wel een half uur voor de wedstrijd (regel 4.2.6). De kitcheck scheidsrechter moet controleren of alle spelers de juiste uitrusting op correcte wijze dragen. Hij/zij maakt hiervan een aantekening op de teamspelerslijst. Alle gebreken dienen door de speler te worden hersteld en moeten opnieuw worden gecontroleerd door de kitcheck scheidsrechter. De kitcheck scheidsrechter noteert dat de uitrusting in orde is en dat de speler de baan op mag. De kitcheck scheidsrechter dient ervoor te zorgen dat de teamspelerslijst wordt ondertekend door de

teamofficials of de teamcaptain.

De kitcheck scheidsrechter moet ervoor zorgen dat de tijdwaarnemers voor aanvang van de wedstrijd de teamspelerslijst krijgen.

3.5 Tijdwaarnemers

De tijdwaarnemers zijn verantwoordelijk voor het volgende:

De tijdwaarnemers zorgen ervoor dat zij voor aanvang van de wedstrijd een volledige teamspelerslijst met de daarop de namens van de deelnemende spelers vermeld en het resultaat van de kitcheck.

De tijdwaarnemers controleren de namen van de Captain en de Assist Captain en zorgen ervoor dat de 'C' en de 'A' correct op achter de juiste namen op de wedstrijdshet staan vermeld.

De tijdwaarnemer registreren de begin- en eindtijd van de wedstrijd en houden de speeltijd gedurende de wedstrijd bij met behulp van een tijd klok of stopwatch. Als backup laten de tijdwaarnemers een tweede stopwatch lopen.

De tijdwaarnemers melden de scheidsrechters het begin van de wedstrijd, het begin van de periode en alle verlengingen.

Zij geven de van tevoren afgesproken pauzes tussen de periodes door.

Zij geven het einde van de strafperiodes door.

Door middel van een toeter, een sirene of een fluit geven zij het einde van elke pauze, elke verlenging en het einde van de wedstrijd aan.

De tijdwaarnemers geven de laatste twee speelminuten van de laatste periode respectievelijk de tweede helft van de verlenging aan.

De tijdwaarnemers zorgen ervoor dat de tijd wordt stilgezet wanneer de scheidsrechter fluit in de laatste twee minuten van de wedstrijd resp. van de verlenging.

De tijdwaarnemers zijn eveneens verantwoordelijk voor het opnemen van de straf tijd (inclusief het rugnummer van de bestrafte speler, duur van de straf, het tijdstip waarop de straf wordt gegeven en de overtreding).

Zij moeten ervoor zorgen dat men zich keurig aan de straf tijd houdt; zij laten de spelers aan het eind van hun straf tijd weer de baan opgaan. Zij geven de spelers de laatste 15 seconden van hun straf tijd aan. De tijdwaarnemers moeten de scheidsrechter melden wanneer de speler incorrect de strafbank verlaat.

De tijdwaarnemers geven de scheidsrechter aan wanneer een speler een 2^e major penalty of 2^e misconduct krijgt in dezelfde wedstrijd.

Tevens houden zij op de sheet bij wie gescoord heeft wie de assist heeft (hebben) gegeven. Daarnaast geven ze op de sheet aan welke spelers daadwerkelijk hebben deelgenomen aan de wedstrijd.

De officials hebben de verantwoording om al het wangedrag van spelers of andere personen tegenover officials, buiten de baan, aan de scheidsrechter te melden.

Tevens zorgen ze voor de administratieve afhandeling van de wedstrijdshet zodat dit gereed is om door de scheidsrechters te laten ondertekenen.

De tijdwaarnemers dienen onpartijdig te zijn en dienen zich professioneel te gedragen.

3.6 Strafbankofficials

3.6.1 De strafbankofficials zijn verantwoordelijk voor:

Het laten terugkeren van de bestrafte speler op de baan op instructie van de tijdwaarnemer.

Ervoor zorgen dat de bestrafte speler in de strafbank blijft zitten gedurende de straf tijd en dienen zij aan de tijdwaarnemer elke vorm van wangedrag van de bestrafte speler melden.

Alle strafbankofficials dienen onpartijdig te zijn en zich professioneel te gedragen.

Alle strafbankofficials dienen 18 jaar of ouder te zijn.

3.7 Doelofficial

3.7.1 Bij elk doel zal een doelofficial staan. Zij mogen geen lid zijn van (één van) beide spelende teams. Zij zullen tijdens de wedstrijd niet worden vervangen. Wanneer na aanvang van de wedstrijd blijkt dat (één van) de doelofficials door partijdigheid of enige andere reden onjuiste beslissingen geeft, dan mag de scheidsrechter of de Technical Director een vervanger aanwijzen.

3.7.2 Gedurende de wedstrijd staan de doelofficials achter de goals, direct achter de boarding. Zij

wisselen niet van helft gedurende de wedstrijd.

3.7.3 De doelofficials beslissen uitsluitend of de bal tussen de twee palen en onder de lat (geheel) over de doellijn is gegaan en geven dan het aangewezen signaal. De doelofficials hebben NIET tot taak te beslissen of een doelpunt volgens de regels is gescoord. Alleen de scheidsrechter(s) kan (kunnen) een doelpunt toekennen.

3.8 Bevoegde autoriteiten

3.8.1 Met de term "bevoegde autoriteiten" in de spelregels wordt bedoeld de betreffende nationale bond (ISHN). Voor internationale wedstrijden geldt als bevoegde autoriteit de IISHF.

Voor toernooien kan de nationale bond (ISHN) haar bevoegdheden delegeren aan de toernooiorganisatie.

4 De teams

4.1 Leeftijdsgrenzen

4.1.1 Senioren (dames/heren)

Een senior is een speler die voor het einde van het lopende kalenderjaar 19 jaar of ouder is.

4.1.2 Old Boys (men)

Een speler (man) die voor het einde van het lopende kalenderjaar 32 jaar of ouder is.

4.1.3 U-19 Junioren

Bovenste grens: een speler die voor het einde van het lopende kalenderjaar 18 jaar is.

Onderste grens: een speler die voor het einde van het lopende kalenderjaar 16 jaar is.

4.1.4 U-16 Jeugd

Bovenste grens: een speler die voor het einde van het lopende kalenderjaar 15 jaar is.

Onderste grens: een speler die voor het einde van het lopende kalenderjaar 13 jaar is.

4.1.5 U-13 Pee Wee

Bovenste grens: een speler die voor het einde van het lopende kalenderjaar 12 jaar is.

Onderste grens: een speler die voor het einde van het lopende kalenderjaar 10 jaar is.

4.1.6 U-10 Minnow

Bovenste grens: een speler die voor het einde van het lopende kalenderjaar 9 jaar is.

4.1.7 Alle spelers in de junioren, jeugd, peewee en minnow leeftijdsgroep mogen uitkomen in de eerstvolgende, hogere leeftijdscategorie. Alle vrouwelijke spelers mogen een jaar langer dan omschreven in de betreffende leeftijdsgroep uitkomen. Alle vrouwelijke spelers in de categorieën U-16 en U-19 mogen spelen in de dames senioren leeftijdsgroep.

Spelers die in een hogere leeftijdscategorie uitkomen dienen hiervoor toestemming te hebben van de ouders, inschrijving geldt als stilzwijgende toestemming. Bij inschrijving voor internationale wedstrijden wordt deze toestemming nadrukkelijk gecontroleerd.

4.1.8 Voor toernooien geldt dat spelers die in een hogere leeftijdscategorie uitkomen niet voor beide teams op dezelfde toernooien mogen uitkomen. Deze speler moet spelen in het team van de juiste leeftijdscategorie.

4.1.9 Meisjes en dames mogen in een mannenteam spelen van hun eigen leeftijdscategorie. Als een dame voor zowel een dames – als een herenteam speelt en er is sprake van een overlapping van wedstrijden, dan moet zij spelen in het damesteam.

4.1.10 Uitzonderingen op de regels 4.1.1 tot en met 4.1.9 zijn toegestaan NA voorafgaande toestemming van de IISHF voor internationale wedstrijden en van de nationale bond (ISHN) voor alle andere wedstrijden.

Voor overtreding van regel 4.1: de score blijft staan, het in overtreding zijnde team zal zijn onderworpen aan sancties van de nationale bond (ISHN) of de IISHF Disciplinary Regulations for International Games, Tournaments and Events.

4.2 Samenstelling van een team

4.2.1 Een team bestaat uit een maximum van 18 spelers, bestaande uit 16 veldspelers en 2 doelverdedigers.

4.2.2 Voor het spelen van nationale wedstrijden dienen minimaal 5 spelers (4 +1) aanwezig te zijn. **Bij internationale toernooien moet elk team minimaal 8 spelers hebben (7 veldspelers en 1 doelverdediger).** Deze spelers moeten volledig uitgerust in de bank zitten of op de baan aanwezig zijn. Een uitzondering op deze regel is alleen mogelijk indien er sprake is van overmacht (strafjeden en kaarten worden niet als zodanig aangemerkt).

4.2.3 Elk team, met uitzondering van heren/dames senioren teams, dient te beschikken over ten minste een niet-spielende teamofficial.

4.2.4 Alle teamofficials dienen 18 jaar of ouder te zijn.

4.2.5 Alle spelers en teamofficials moeten geregistreerd lid zijn van de nationale bond (ISHN)

4.2.6 De spelerspassen moeten ten minste 30 minuten voor de wedstrijd bij de tijdwaarnemer of de competitie-secretaris door een teamofficial of de captain worden afgegeven. Tevens dient een lijst met namen, pasnummers en de bijbehorende rugnummers te worden ingeleverd, waarbij de hierna vermelde volgorde dient te worden aangehouden:

teamofficials

captain / assist captain (C / A)

doelverdediger (G)

spelers

Een speler kan niet gelijktijdig als speler en als benchofficial op de teamlijst/wedstrijdsheet staan vermeld.

4.2.7 Voor het begin van de wedstrijd moeten de door de tijdwaarnemer ingevulde nummers door de handtekening van de coach of captain bevestigd worden. De scheidsrechters mogen de wedstrijd pas beginnen wanneer de sheet door beide teams is ondertekend.

4.2.8 De passen moeten ter controle aan de tijdwaarnemer wordend gegeven en moeten tijdens de wedstrijd bij de tijdwaarnemer blijven liggen. Na het begin van de wedstrijd mogen geen andere spelers meer op de sheet vermeld worden.

4.2.9 Wanneer een speler die niet op de sheet staat vermeld toch deelneemt aan een wedstrijd en het feit dat de speler niet op de sheet stond vermeld is een vergissing, dan blijft de eindstand van de wedstrijd hetzelfde.

4.2.10 Wanneer een speler die niet op de sheet staat vermeld toch deelneemt aan een wedstrijd en er was geen sprake van een vergissing, of wanneer een speler die geschorst is of niet gerechtigd is om deel te nemen, toch deelneemt, zal het niet in overtreding zijnde team twee wedstrijdpunten worden toegekend. De einduitslag luidt in zo'n geval als volgt:

Het niet in overtreding zijnde team behoudt zijn score en krijgt er vijf doelpunten reglementair bij. Het in overtreding zijnde team krijgt een score van nul punten. De scheidsrechters dienen van dit voorval een scheidsrechtersrapport op te maken.

Het maximaal aantal toegestane spelers van een team dat volledig uitgerust in de spelersbank mag zitten en mag deelnemen aan een wedstrijd is 18. Alleen deze 18 spelers en de 5 teamofficials mogen gedurende de wedstrijd in de spelersbank zijn. (Iedere persoon die zich zonder uitrusting in de bank bevindt, wordt geacht teamofficial te zijn.)

4.2.12 Het is toegestaan om gedurende de wedstrijd een doelverdediger te vervangen door een veldspeler.

4.2.13 Het maximaal aantal spelers op de baan tijdens een wedstrijd is 5, van wie slechts een doelverdediger. Wanneer een team meer dan 5 of het toegestane aantal spelers op de baan staat zal een twee minuten straf (minor penalty) worden opgelegd aan een van de spelers die op dat moment op de baan stond. Indien dit zich voordoet in de laatste twee minuten van de wedstrijd of de extra tijd, zal naast de minor penalty tevens een penalty-shot aan het niet in overtreding zijnde team worden toegekend.

4.2.14 Het minimum aantal spelers van één team op het speelveld tijdens de wedstrijd is 3. Wanneer een team dit aantal spelers niet op het speelveld kan brengen als gevolg van straffen, blessures, afwezigheid of vertraging, dan verliest dit team de wedstrijd. Het niet in overtreding zijnde team wint de wedstrijd en krijgt 2 wedstrijdpunten.

De eindscore van de wedstrijd is als volgt:

Het niet in overtreding zijnde team behoudt zijn score + 5 punten.

Het in overtreding zijnde team krijgt 0 (nul) punten.

De scheidsrechters dienen een gedetailleerd verslag op te maken van het gebeurde en dit bij het wedstrijdvoegen.

4.3 Teamcaptain

4.3.1 Elk team benoemt een teamcaptain; hij alleen heeft het recht om met de scheidsrechters over zijn beslissingen tijdens de wedstrijd te kunnen praten. Dit betreft niet de interpretatie van de spelregels met betrekking tot een beslissing van de scheidsrechter. Wanneer een teamcaptain, of de assistentcaptain die de taken van de teamcaptain waarneemt, zich op ongepaste wijze beklagt geeft de scheidsrechter hem / haar eerst een waarschuwing. Wanneer een dergelijk voorval zich weer voordoet wordt hij / zij met een gele kaart (misconduct penalty, 10 min.) bestraft.

4.3.2 De teamcaptain moet de hoofdletter C (ongeveer 10cm hoog en in een met het shirt contrasterende kleur) duidelijk zichtbaar op de linkerbovenkant van zijn shirt dragen. De privileges van de teamcaptain gelden niet wanneer hij de hoofdletter C niet op zijn shirt heeft staan.

4.3.3 Een andere veldspeler wordt tot assistentcaptain benoemd en moet op dezelfde plaats op het shirt de hoofdletter A dragen (op zelfde wijze als beschreven in regel 4.3.2). De assistentcaptain mag alleen in actie komen wanneer de teamcaptain geblesseerd (verwond) is of wanneer deze zich op de strafbank bevindt.

4.3.4 De doelverdediger, de manager, de coach en de trainer mogen geen van allen captain en/of assistentcaptain zijn.

4.3.5 De teamcaptain en de assistentcaptain moeten voor het begin van de wedstrijd op de wedstrijdssheet vermeld worden.

4.3.6 Elke andere speler (met uitzondering van de Captain en/of de Assist-Captain regel 4.3.3) die protesteert of met de officials op andere wijze discussieert, wordt bestraft met een gele kaart (misconduct).

5 Spelerskleding en uitrusting

5.1 Uitrusting

5.1.1 De beschermende uitrusting moet voldoen aan de internationaal vastgestelde eisen voor ijshockey, inline-hockey en inline-skaterhockey.

5.1.2 Alleen de IISHF Technical Committee is geautoriseerd voor het goedkeuren van uitrusting volgens de normen voor inline-skaterhockey.

5.1.3 De uitrusting moet in originele staat zijn en mag op geen enkele wijze zijn aangepast, tenzij de aanpassing schriftelijk is goedgekeurd door de IISHF Technical Committee.

5.1.4 De spelers- en doelverdedigersuitrusting bestaat uit sticks, skates, beschermende uitrusting en spelerskleding.

5.1.5 Alle uitrusting, uitgezonderd handschoenen, helm en doelverdedigers leg guards, dienen geheel onder de spelerskleding te worden gedragen.

5.1.6 Het is niet toegestaan dat een deel van de uitrusting uit de spelerskleding komt (uitzonderingen zie 5.1.5). Riempjes, lange veters, etc moeten worden vastgezet. Langhaar moet dusdanig worden opgebonden zodat de scheidsrechter het spelen veilig acht. Het is niet toegestaan handdoeken bij zich te hebben tijdens het spel.

5.1.7 Alle spelers, inclusief de doelverdediger, kunnen worden gecontroleerd op een juiste uitrusting door een scheidsrechter. Alle uitrusting die volgens de scheidsrechter niet voldoet moet worden verwijderd, gerepareerd of zodanig veranderd tot tevredenheid van de scheidsrechter.

5.1.8 De speler waarvan, volgens de scheidsrechter, de uitrusting niet voldoet aan de regels tijdens de wedstrijd:

Bij overtreding: eerste keer: verbale waarschuwing, de speler moet in de spelersbank zijn uitrusting in orde maken.

Tweede en opvolgende malen: misconduct penalty (10 min, gele kaart) voor de in overtreding zijnde speler.

5.2 Skates

5.2.1 Elke speler moet skates dragen.

5.2.2 Alle skates moeten wielen bevatten die stuk voor stuk draaien.

5.2.3 De wielen en trucks moeten stevig aan de schoenen zijn bevestigd.

5.2.4 De wielen moeten zijn gemaakt van urethane of ander goedgekeurd materiaal.

5.2.5 Teen- en hielstoppers zijn toegestaan onder de voorwaarde dat ze van een licht gekleurd materiaal zijn.

5.2.6 Alle skates moeten in goede staat zijn en mogen geen uitsteeksels bevatten die een gevaar zouden kunnen zijn voor andere spelers of die schade kunnen toebrengen aan de oppervlakte van de baan.

5.2.7 Alle skates moeten het volledige aantal wielen waarvoor ze zijn gemaakt, bevatten.



5.3 Spelers stick

5.3.1 De stick is gemaakt van hout of ander goed gekeurd materiaal

5.3.2 De stick mag geen uitstekende delen bevatten en alle randen moeten afgerond zijn.

5.3.3 Niet fluorescerende tape mag op de stick worden geplakt. Het butt-end dient te worden ge-taped, zodat er geen scherpe randen op het butt-end zijn die andere spelers kunnen verwonden.

5.3.4 Veldspelers stick afmetingen:

Steel/Shaft max. lengte = 163 cm vanaf de hiel tot het einde van de shaft
max breedte = 3 cm
max dikte = 2,5 cm
De shaft moet recht zijn.

Blad max lengte = 32 cm van de hiel tot het einde van het blad
max breedte = 7,5 cm
min breedte = 5 cm

5.3.5 Het blad mag gekromt zijn en wel zodanig dat een lijn loodrecht op die van de hiel tot het einde van het blad, niet langer is dan 1,5 cm.

5.3.6 Alle delen van de veldspelers stick moeten afgeronde randen hebben, geen scheuren of beschadigingen bezitten zodat verwondingen aan andere spelers kunnen ontstaan. Het blad mag op geen enkele wijze worden aangepast.

5.4 Veldspelersuitrusting

5.4.1 Veldspelers uitkomend bij de senioren (dames/heren)(4.1.1) en Old Boys (4.1.2), uitgezonderd doelverdedigers, moeten de volgende beschermende uitrustingsstukken dragen:

helm (spelers geboren na 31 december 1992 met volledig masker of volledig vizier)
elleboogbeschermers
tock
beschermende broek / girdle (de originele bescherming moet de dijnen, heupen, stuitje en nieren)
knie- en scheenbeenbeschermers
beschermende handschoenen (zie 5.7)

5.4.2 Veldspelers uitkomend in U-19 (4.1.3), U-16 (4.1.4), U-13 (4.1.5) en U-10 (4.1.6), uitgezonderd doelverdedigers, moeten de volgende beschermende uitrustingsstukken dragen:

helm met volledig gezichtsmasker / volledig vizier (zie 5.5 en 5.6)
elleboogbeschermers
tock
beschermende broek / girdle (de originele bescherming moet de dijnen, heupen, stuitje en nieren)
knie- en scheenbeenbeschermers
beschermende handschoenen (zie 5.7)
keel- en nekbeschermer (zie 5.8)
schouder- en borstbeschermer (bodypantser) (zie 5.9)

5.4.3 Alle spelers in de U-19 en U-16 leeftijdsgroepen die uitkomen in de senioren divisie moeten volledige junioren uitrusting dragen, volgens 5.4.2.

5.5 Veldspelers Helm

5.5.1 Tijdens de warm-up en de wedstrijd dienen alle veldspelers hun helm te dragen, met de kinband juist vast gemaakt.

5.5.2 De helm moet juist op het hoofd zitten: de onderrand van de helm komt niet meer dan een vinger-dikte boven de wenkbrouwen. En er mag slechts ruimte zijn voor één vinger tussen de kinband en de kin.



5.5.3 Een speler die tijdens de wedstrijd zijn helm verliest, moet deze eerst weer opzetten met de kinband juist vast gemaakt, voordat hij weer deel mag nemen aan de wedstrijd.

Bij overtreding: misconduct penalty (10 min., gele kaart).

5.6 Veldspelers gezichtsmasker en –vizier

5.6.1 Het wordt aangeraden dat alle spelers een volledig gezichtsmasker of tenminste een vizier dragen.

5.6.2 Spelers geboren na 31 december 1992 dienen een volledig gezichtsmasker dragen.

5.6.3 Spelers geboren uitkomend in de U-19 of lager dienen een volledig gezichtsmasker dragen.

5.6.4 Het vizier komt tot aan de onderzijde van de neus rondom het gezicht.

5.6.5 Het is niet toegestaan om met een getint gezichtsmasker of vizier te spelen bij indoor wedstrijden.

5.6.7 Het volledige gezichtsmasker dient zo gemaakt te zijn dat geen bal of stickblad er doorheen kan.



5.7 Veldspelers handschoenen

5.7.1 De veldspelers handschoenen bedekken de gehele hand en pols. En mogen niet worden afgedaan om met de blote hand met de stick te spelen.

5.7.2 Wanneer een speler tijdens de wedstrijd zijn handschoen(en) verliest, mag hij niet eerder weer aan het spel deelnemen dan wanneer hij zijn beide handschoenen weer aan heeft. Bij overtreding: Misconduct penalty (10 min.).



5.8 Nek- en keelbeschermer

Spelers uitkomend in de leeftijdsgroep U-19 en lager dienen een nek- en keelbeschermer te dragen.



5.9 Schouder- en borstbeschermer

5.9.1 Spelers uitkomend in de leeftijdsgroep U-19 en lager dienen een Schouder- en borstbeschermer te dragen.

5.9.2 Shirts met beschermende delen voor het bovenlichaam (bijv. Mission Thorax) zijn niet toegestaan voor spelers uitkomend in de leeftijdsgroep U-19 en lager. Deze shirts zijn wel toegestaan in de andere leeftijdsgroepen al additionele bescherming.

5.10 Gebitsbescherming

5.10.1 Het wordt aangeraden dat alle spelers een gebitsbeschermer dragen.

5.11 Doelverdedigersuitrusting

Met uitzondering van de skates en de stick moet de uitrusting van de doelverdediger uitsluitend ter bescherming van hoofd en lichaam dienen; ze mag geen kledingstukken of hulpstukken bevatten die de doelverdediger bij het verdedigen van zijn doel ongepaste hulp zouden verschaffen. Grote shirts die over de broek tot over de dijen hangen zijn niet toegestaan.

5.12 Doelverdedigers skates

De doelverdedigers skates dienen zich aan dezelfde regels te voldoen als de veldspelers skates (zie 5.2). Het is toegestaan dat doelverdedigers speciale skates dragen (met lager frame en kleinere wielen).



5.13 Doelverdedigers stick

5.13.1 De stick is gemaakt van hout of ander goed gekeurd materiaal

5.13.2 De stick mag geen uitstekende delen bevatten en alle randen moeten afgerond zijn.

5.13.3 Niet fluorescerende tape mag op de stick worden geplakt. Het butt-end dient te worden ge-taped, zodat er geen scherpe randen op het butt-end zijn die andere spelers kunnen verwonden.

5.13.4 Veldspelers stick afmetingen:

Steel/Shaft max. lengte = 163 cm vanaf de hiel tot het einde van de shaft
 max breedte = 3 cm
 max dikte = 2,5 cm
 De shaft moet recht zijn.

Verbreedt gedeelte van de shaft:

max lengte = 71 cm vanaf de hiel
max breedte = 9 cm

Blad max lengte = 39 cm van de hiel tot het einde van het blad
 max breedte = 9 cm, behalve bij de hiel, daar 11,5 cm
 min breedte = 5 cm

5.13.5 Het blad mag gekromt zijn en wel zodanig dat een lijn loodrecht op die van de hiel tot het einde van het blad, niet langer is dan 1,5 cm.

5.13.6 Alle delen van de doelverdedigersspelers stick moeten afgeronde randen hebben, geen scheuren of beschadigingen bezitten zodat verwondingen aan andere spelers kunnen ontstaan. Het blad mag op geen enkele wijze worden aangepast.

5.14 Doelverdedigers beschermersuitrusting

5.14.1 De doelverdedigers moeten de volgende beschermende uitrustingsstukken dragen:

helm met een complete gezichtsbescherming (masker of vizier)

volledige nek- en keelbescherming

schouderbescherming-----

borstbescherming |

elleboogbeschermers |

armbeschermers |

onderbuikbescherming-----

tock

beschermende broek (de beschermende delen moeten dijen, heupen, stuitje en nieren bedekken)

doelverdedigersbeenbeschermers (legguards)

doelverdedigers blokker

doelverdedigers vanghandschoen

Alle beschermende uitrustingsstukken, behalve de helm, handschoenen, broek en de beenbeschermers, moeten onder de kleding gedragen worden.

5.15 Doelverdedigers helm en gezichtsmasker

5.15.1 Alle doelverdedigers dienen een (doelverdedigers-)helm met een complete



gezichtsbescherming te dragen. De gezichtsbeschermer moet dusdanig gemaakt zijn dat er geen bal of stickblad doorheen kan.

5.15.2 Wanneer tijdens de wedstrijd de doelverdediger zijn helm en/of gezichtsbescherming verliest, dan dient de scheidsrechter af te fluiten en de wedstrijd stil te leggen.

5.15.3 Wanneer de doelverdediger opzettelijk zijn helm afzet om het spel te stoppen tijdens een break-away situatie, dan kent de scheidsrechter toe aan het niet in overtreding zijnde team: een penalty shot

5.15.4 Wanneer de doelverdediger opzettelijk zijn helm afzet om het spel te stoppen tijdens een penalty shot, dan kent de scheidsrechter toe aan het niet in overtreding zijnde team: een goal

5.15.5 Wanneer een hard schot de helm en/of gezichtsbescherming treft en de doelverdediger lijkt aangeslagen, dan kan de scheidsrechter het spel stilleggen.

5.16 Doelverdedigers leg guards

5.16.1 Wanneer de doelverdediger de leg guards draagt mogen zij niet breder zijn dan 30,5 cm, en mogen zij niet de grond raken

5.16.2 De leg guards moeten een minimale dikte hebben van 3 cm.



5.17 Doelverdedigers Blocker

5.17.1 De maximum afmetingen van de doelverdedigers blocker zijn:
max. lengte: 41 cm
max. breedte: 21 cm



5.18 Doelverdedigers vanghandschoen

5.18.1 De maximum afmetingen van de doelverdedigers vanghandschoen zijn:
max. lengte: 41 cm
max. breedte bij pols manchet: 23 cm
max. lengte van pols manchet: 11,5 cm
Afstand vanaf de hiel tot de top van de T-Trap is maximaal 48 cm

5.18.2 De maximale omtrek van de doelverdedigers vanghandschoen is 122 cm.



5.19 Gevaarlijke voorwerpen

5.19.1 Geen enkele speler mag op het speelveld een of ander gevaarlijk voorwerp dragen of bij zich hebben.

5.19.2 Sieraden of metalen voorwerpen die aan het lichaam zijn bevestigd moeten worden verwijderd. Wanneer dit niet mogelijk is, moet deze worden afgetaped.

5.19.3 Metalen voorwerpen die niet tot de uitrusting behoren zijn verboden.

5.19.4 Wanneer een speler een bril draagt moeten de glazen van deze bril van kunststof gemaakt zijn (sportbril). De bril moet goed vastzitten en de speler moet volledige gezichtsbescherming dragen.

5.20 Spelerskleding

5.20.1 Alle veldspelers van een team dragen uniforme shirts. Deze mogen niet zwart / wit of zwart / grijs zijn. De shirts moeten volledig uit de broeken gedragen worden.

5.20.2 Spelers mogen ofwel beschermende broeken en kousen ofwel een girdle en/of beschermende broeken bedekt met een lange overbroek dragen.

5.20.3 Voor internationale wedstrijden moeten alle spelers van een team (met uitzondering van de doelverdediger) of beschermende broeken met kousen of lange broeken dragen.

5.20.4 Voor internationale Class A wedstrijden moeten alle spelers van een team (met uitzondering van de doelverdediger) eveneens identieke helmen en identieke broeken / beschermingsbroeken en kousen dragen.

5.20.5 Wanneer naar de mening van de scheidsrechter de kleding van beide teams zo op elkaar lijkt, dat verwisseling (niet te zien wie bij welk team hoort) niet uitgesloten kan worden, dan moet het uit spelende team hun shirts te verwisselen. Wanneer er geen sprake is van een thuis- en uit spelend team dan moet het uit spelende team dat (team dat als tweede op de wedstrijdshet staat vermeld) de shirts verwisselen.

5.20.6 Elke speler draagt een eigen nummer op de rugzijde van het shirt en moet 20 tot 30 cm cm hoog zijn, en op de mouwen minstens 10 cm hoog. De toegestane nummers zijn 1 t/m 99.

Voor overtreding: bij nationale wedstrijden nadere sancties van de nationale bond (ISHN) of door de IISHF bij internationale wedstrijden.

6 Begin van de wedstrijd

6.1 Face-off

6.1.1 Alle face-offs worden genomen op de middenstip om de wedstrijd te beginnen, na het vallen van een doelpunt en om de overige periodes te beginnen.

6.1.2 Alle andere face-offs worden (tenzij in de regels anders is voorzien) genomen op het dichtstbijzijnde face-offpunt of op een punt het dichtst bij waar de bal voor het laatst werd geraakt, op een denkbeeldige lijn parallel aan de lange kant van de boarding, die het ene face-off punt met het andere (aan dezelfde kant van het speelveld) verbindt. Er worden geen face-offs genomen in het doelgebied.

6.2.3 Bij een face-off staan twee tegenstanders tegenover elkaar met het gezicht richting de speelhelft van de tegenstander. De sticks worden met twee handen voor het lichaam vastgehouden, waarbij het blad van de stick de baan raakt. De beide bladen bevinden zich daarbij buiten het face-off punt.

6.2.4 Voeten en bladen van alle spelers bevinden zich op hun eigen speelhelft ten opzichte van een denkbeeldige lijn die, door het punt van de face-off, evenwijdig aan de doellijn loopt.

6.2.5 De spelers mogen zich pas bewegen wanneer de bal de baan heeft geraakt.

6.2.6 Alle andere spelers moeten minstens 3m van de beide spelers verwijderd zijn totdat de bal is gespeeld.

Voor overtreding van de regels 6.1.1 tot en met 6.1.6 vraagt de scheidsrechter in eerste instantie om (een) nieuwe speler(s) om de face-off te nemen. Bij herhaling een minor penalty (2 minutenstraf) voor de in overtreding zijnde speler.

7 Straffen

Straffen zijn verdeeld in de volgende categorieën, met hun tijdsduur:

Vrije bal

Minor penalty (2 min.)

Bench penalty (2 min.)

Major penalty (5 min.)

Misconduct penalty (10 min., gele kaart)

Game misconduct penalty (gele en rode kaart)

Match penalty (rode kaart)

Gross match penalty (zwarte kaart)

Penalty shot

Alle straffen duren werkelijk gespeelde tijd, zie regel 8.28.9.

Wanneer tenminste één minor- of een major penalty (ook als deze voortvloeit uit een Match- of Gross match penalty) wordt uitgezeten, dient de wedstrijdklok te worden stilgezet wanneer de scheidsrechter het spel stil legt. Wanneer er geen straffen of alleen misconduct-straffen worden uitgezeten, dan wordt de wedstrijdklok bedient zoals beschreven in de regels 8.28.5 en 8.28.6 (zie 8.28.9).

Straffen gegeven na het einde van de wedstrijd worden door de scheidsrechter, worden gerapporteerd op het wedstrijdsheet.

Voor een aantal regels geldt dat de aanvoerder een speler aanwijst voor het uitdienen van een straf. Wanneer de aanvoerder dit weigert, is de scheidsrechter bevoegd de aanvoerder aan te wijzen om de straf uit te dienen.

De term 'short handed' betekent dat een team minder spelers op het veld heeft dan hun tegenstanders, veroorzaakt door straffen.

Straf	Veldspelers		Doelverdediger		Opmerkingen	
	Tijdsduur	Speler in strafbank	Tijdsduur	Speler in strafbank	Beschrijven op wedstrijd sheet met	
Vrijebal	-	-	-	-	-	-
Penalty shot	-	-	-	-	-	-
Bench (2 min.)	2 minuten	Veldspeler aangewezen door aanvoerder	-	Veldspeler aangewezen door aanvoerder	2 minuten	
Minor (2 min.)	2 minuten	Overtredende speler	-	Veldspeler aangewezen door aanvoerder	2 minuten	
Major (5 min.)	5 minuten	Overtredende speler	-	Veldspeler aangewezen door aanvoerder	5 minuten	
Misconduct (10 min., gele kaart)	10 minuten	Overtredende speler	10 minuten	Doelverdediger	10 minuten	
Game misconduct – na 2 x misconduct	Rest van de wedstrijd	Niemand	Rest van de wedstrijd	Niemand	10 minuten GM	
Game misconduct – na 2 x Major	Rest van de wedstrijd	Veldspeler aangewezen door aanvoerder	Rest van de wedstrijd	Niemand	5 minuten GM	Veldspeler aangewezen door aanvoerder zit 5 min. straf uit

Game misconduct	Rest van de wedstrijd	Niemand	Rest van de wedstrijd	niemand	GM	
Match	Rest van de wedstrijd	Aangewezen veldspeler gedurende 5 min.	Rest van de wedstrijd	Aangewezen veldspeler gedurende 5 min.	MP	De speler is geschorst voor twee wedstrijden
Gross Match	Rest van de wedstrijd	Aangewezen veldspeler gedurende 5 min.	Rest van de wedstrijd	Aangewezen veldspeler gedurende 5 min.	GMP	De speler geschorst totdat de bevoegde autoriteiten over deze kwestie hebben beslist.

7.1 Vrije bal

7.1.1 Een vrije bal zal door een speler van het niet in overtreding zijnde team worden genomen op een punt aangewezen door de scheidsrechter.

7.1.2 Een vrije bal zal worden genomen op een face-off punt het dichtst bij het punt waar de overtreding heeft plaatsgevonden of op een punt op een denkbeeldige lijn parallel aan de lange kant van de boarding, die het ene face-off punt met het andere (aan dezelfde kant van het speelveld) verbindt.

7.1.3 De vrije bal wordt nooit in het doelgebied genomen.

7.1.4 Een vrije bal moet worden genomen binnen 3 seconden nadat de scheidsrechter het fluitsignaal heeft gegeven.

Voor overtreding van regel 7.1.4: vrije bal voor het andere team.

7.1.5 Alle spelers van het in overtreding zijnde team moeten minimaal 3 meter van de bal verwijderd zijn totdat deze is gespeeld.

Voor overtreding van regel 7.1.5: in eerste instantie een waarschuwing en het opnieuw laten nemen van de vrije bal. Daarna: 2 minuten (minor penalty) voor het in overtreding zijnde team. De vrije bal wordt tevens opnieuw genomen.

7.1.6 De speler die de vrije bal neemt moet de bal raken met zijn stick en mag deze niet nogmaals spelen voordat de bal is aangeraakt door een andere speler of wanneer een andere speler door de bal is geraakt.

Voor overtreding van regel 7.1.6: Vrije bal voor het andere team.

7.1.7 Alle spelers van het niet in overtreding zijnde team mogen overal op de baan staan.

7.1.8 Er mag uit een vrije bal direct worden gescoord.

7.2 Minor penalty (2 minuten)

7.2.1 Bij een minor penalty begeeft de speler (behalve de doelverdediger) zich voor 2 minuten van de effectieve speeltijd naar de strafbank.

7.2.2 Wanneer een speler een minor penalty (2 minuten) heeft gekregen (behalve bij een uitgestelde straf) mag hij tijdens deze twee minuten niet vervangen worden, het team speelt met een minderheid.

7.2.3 Wanneer een team één of meerdere straftijden heeft staan en de tegenpartij een doelpunt behaalt, dan vervalt de eerstgegeven minor penalty van het in de minderheid zijnde team automatisch. Deze regel geldt ook wanneer er uit een penaltyshot een doelpunt gemaakt wordt (met uitzondering van penalty shoot

out). Een major penalty (5 minuten), misconduct penalty (gele kaart) en een match penalty (rode kaart) gross match (zwarte kaart) moeten altijd volledig worden uitgezeten.

7.2.4 Wordt op grond van een overtreding een minor penalty (2 minuten) en een penaltyshot gegeven, dan vervalt deze tijdstraf wanneer er uit het penaltyshot een doelpunt wordt gemaakt.

7.3 Bench penalty

7.3.1 In geval van een bench penalty wijst de teamcaptain een speler aan die zich voor 2 minuten van de effectieve speeltijd naar de strafbank begeeft en de straf zal uitzitten (zie verder regel 7.2).

7.4 Major penalty (5 minuten)

7.4.1 Bij een major penalty begeeft de speler zich voor 5 minuten van de effectieve speeltijd naar de strafbank. Een major penalty (5 minuten) moet altijd volledig worden uitgezeten.

7.4.2 Wanneer een speler een major penalty (5 minuten) heeft gekregen (met uitzondering van een uitgestelde straf) mag hij tijdens deze straftijd niet vervangen worden, het team speelt met een minderheid.

7.4.3 Aan de speler die voor de tweede keer een major penalty krijgt in de wedstrijd, wordt een game misconduct penalty (geel/rood) opgelegd (regel 7.6).

7.5 Gele kaart (misconduct penalty) (10 minuten)

7.5.1 Bij een gele kaart (misconduct) begeeft de speler zich voor 10 minuten van de effectieve speeltijd naar de strafbank; een gele kaart (misconduct penalty) moet altijd volledig worden uitgezeten.

7.5.2 Een wisselspeler mag de bestrafte speler onmiddellijk op de baan vervangen.

7.5.3 Na afloop van de straftijd blijft de speler tot aan de eerstvolgende spelonderbreking op de strafbank zitten.

7.5.4 Krijgt een speler gelijktijdig een gele kaart (misconduct) en een minor of major penalty, dan stuurt het team meteen een andere speler naar de strafbank die dan de minor of major penalty zonder vervanging voor de reeds bestrafte speler uitzit. De straftijd van de gele kaart (misconduct) begint pas na afloop van de andere straf (minor / major) te lopen. De bestrafte speler moet gedurende de minor / major penalty en de gele kaart (misconduct penalty) in de strafbank blijven zitten.

7.5.5 Aan een speler die voor de tweede keer in de wedstrijd een gele kaart wordt gegeven, zal een game misconduct penalty (geel/rood) worden opgelegd.

7.6 Game misconduct penalty (GM, geel en rode kaart)

7.6.1 Een game misconduct penalty kan door de scheidsrechter direct worden gegeven door het tonen van een gele en rode kaart (of in uitzonderlijke gevallen mondeling aan de captain of de assistent captain van het in overtreding zijnde team), of volgt na 2 maal een major penalty of 2 maal een misconduct penalty aan dezelfde speler.

7.6.2 De in overtreding zijnde speler is geschorst voor de rest van de wedstrijd en wordt naar de kleedkamer gestuurd.

7.6.3 Voor de tweede major penalty wordt de in overtreding zijnde speler naar de kleedkamer gestuurd en zal een door de aanvoerder aangewezen speler de straf op de strafbank uitzitten.

7.6.4 Voor de tweede misconduct penalty wordt de in overtreding zijnde speler naar de kleedkamer gestuurd en zal een andere veldspeler zijn plaats innemen tijdens het vervolg van de wedstrijd.

7.6.5 Wanneer een niet-spelende bank official, of -coach een game misconduct penalty krijgt dient hij zich van de speelomgeving te verwijderen gedurende de rest van de wedstrijd.

7.6.6 Een ieder die een game misconduct penalty krijgt opgelegd mag niet verder deelnemen aan de wedstrijd. Maar hij mag wel deelnemen aan volgende wedstrijden. Tijdens toernooien mag de bestrafte wel deelnemen aan volgende wedstrijden.

7.6.7 Een game misconduct penalty mag direct worden opgelegd aan de bestrafte, dit naar inzicht van de scheidsrechter.

7.7 Match penalty (rode kaart)

7.7.1 Een match penalty (rode kaart, of in uitzonderlijke gevallen mondeling aan de captain of de assistent captain van het in overtreding zijnde team) houdt in dat een speler is uitgesloten voor de rest van de wedstrijd.

7.7.2 De in overtreding zijnde speler wordt onmiddellijk naar de kleedkamer gestuurd. De speler is geschorst voor de twee daarop volgende wedstrijden. Daarna mag hij weer deelnemen. Bij internationale wedstrijden krijgt de speler een boete opgelegd door de IISHF. Bij nationale wedstrijden gelden de regels van de nationale bond.

7.7.3 Het bestrafte team stuurt dan meteen een wisselspeler naar de strafbank die dan 5 minuten zuivere speeltijd (zonder vervanging) uitzit. Deze 5 minuten moeten volledig worden uitgezeten. Als de speler eveneens een minor / major penalty heeft gekregen dan moet de vervangende speler zowel de minor als de major en de match achter elkaar uitzitten.

7.7.4 Als een niet spelende teambenchofficial, teammanager of coach een rode kaart (match penalty) krijgt, dient hij zich direct van de baan te verwijderen. Er zal een rapport worden opgemaakt en verzonden aan de bevoegde autoriteiten voor nadere strafoplegging.

7.7.5 Een speler of teambenchofficial die een rode kaart krijgt buiten de baan is geschorst voor de twee daarop volgende wedstrijden. Er zal geen 5 minuten straf (major penalty) worden opgelegd aan het team. Daarna mogen ze weer deelnemen. Bij internationale wedstrijden krijgt de speler een boete opgelegd door de IISHF. Bij nationale wedstrijden gelden de regels van de nationale bond.

7.8 Zwarte kaart

7.8.1 Een zwarte kaart (of in uitzonderlijke gevallen mondeling aan de captain of de assistent captain van het in overtreding zijnde team) betekent een schorsing van de speler voor de rest van de betreffende wedstrijd. Hij moet zich direct naar de kleedkamer begeven. Hij mag niet deelnemen aan verdere wedstrijden totdat zijn zaak door de bevoegde autoriteiten is behandeld. Bij internationale wedstrijden krijgt de speler een boete opgelegd door de IISHF. Bij nationale wedstrijden gelden de regels van de nationale bond.

7.8.2 Het bestrafte team stuurt direct een vervangende speler naar de strafbank die dan 5 minuten zuivere speeltijd (zonder vervanging) uitzit. De 5 minuten moeten volledig worden uitgezeten. Als de speler naast de zwarte kaart tevens een minor (twee minuten) of een major (5 minuten) penalty heeft gekregen, moet de vervangende speler al deze straffen in volgorde uitzitten.

7.8.3 Als een teamofficial een zwarte kaart krijgt, dient hij zich direct van de baan te verwijderen. Hij mag niet deelnemen aan verdere wedstrijden totdat zijn zaak door de bevoegde autoriteiten is behandeld. Bij internationale wedstrijden krijgt de speler een boete en een mogelijke schorsing voor een bepaalde periode opgelegd door de IISHF. Bij nationale wedstrijden gelden de regels van de nationale bond.

Buiten de baan

7.8.4 Een speler of teamofficial die buiten de baan wordt bestraft met een zwarte kaart mag niet deelnemen aan verdere wedstrijden totdat de bevoegde autoriteiten zijn/haar zaak hebben behandeld. Bij internationale wedstrijden krijgt de speler een boete en een mogelijke schorsing voor een bepaalde periode opgelegd door de IISHF. Bij nationale wedstrijden gelden de regels van de nationale bond. Het team krijgt

geen 5 minuten teamstraf.

7.9 Doelverdedigerstraffen

7.9.1 Krijgt de doelverdediger een minor of major penalty dan mag het team in plaats van de doelverdediger een veldspeler die op dat moment op de baan staat naar de bank sturen om de straf uit te zitten. De captain wijst deze speler aan.

Bij internationale wedstrijden geldt:

Krijgt de doelverdediger een eerste gele kaart (eerste misconduct penalty) dan mag het team in plaats van de doelverdediger een veldspeler die op dat moment op de baan staat naar de bank sturen om de straf uit te zitten. De captain wijst deze speler aan.

7.9.2 Doelverdedigers zitten alle andere straffen zelf uit.

7.9.3 Het bestrafte team stuurt, wanneer zij een reservedoelverdediger opstelt, een speler van de baan naar de strafbank zodat het aantal spelers weer klopt. De teamcaptain wijst deze speler aan.

7.9.4 Wanneer de bestrafte doelverdediger is vervangen door een reservedoelverdediger, dan mag hij na afloop van zijn tijdstraf niet direct terugkeren op de baan. Hij moet in de strafbank blijven tot de eerstvolgende spelonderbreking. De extra speler die bij de doelverdediger in de strafbank zit mag wel direct terugkeren op de baan.

7.9.5 Wanneer een doelverdediger een straf maakt (behalve een minor of major penalty) en de tegenpartij een penalty shot krijgt dan heeft de doelverdediger niet het recht om tijdens het penalty shot in het doel te staan. Hij moet dan meteen naar de strafbank.

7.9.6 Wanneer de doelverdediger een penalty (behalve een minor of major penalty) wordt opgelegd, of wanneer deze geblesseerd of gewond raakt en er is geen volledige uitgeruste vervanger aanwezig, dan mag een speler van zijn team zijn uitrusting wisselen met die van de doelverdediger. Voor het omkleden krijgt de speler 5 minuten de tijd.

7.9.7 Wanneer deze 5 minuten zijn verstreken en de reservedoelverdediger is nog steeds niet volledig uitgerust, zal de wedstrijd worden hervat met 4 veldspelers of zoveel als op grond van het aantal straffen is toegestaan. De reservedoelverdediger mag één van de veldspelers vervangen op de baan zodra hij volledig uitgerust is.

7.9.8 De oorspronkelijke doelverdediger moet naar de strafbank gaan. Als hij zijn uitrusting heeft gewisseld met een veldspeler dan mag hij niet eerder naar de strafbank gaan dan dat hij volledig als veldspeler is uitgerust. Zijn straftijd zal dan ook niet eerder gaan lopen dan het moment dat hij, volledig uitgerust als veldspeler, in de strafbank komt. Wanneer zijn straftijd is afgelopen mag hij direct terugkeren op de baan (als veldspeler). De oorspronkelijke doelverdediger mag zijn veldspelersuitrusting weer omwisselen met de doelverdedigersuitrusting van de reserve doelverdediger. Echter, hiervoor wordt niet wederom een periode van 5 minuten toegestaan.

7.10 Openstaande tijdstraffen

7.10.1 Alle aan het eind van een periode openstaande tijdstraffen worden aan het begin van de volgende periode voortgezet.

7.10.2 Indien regels erin voorzien dat er een winnaar aan het einde van de wedstrijd moet zijn, dan worden alle aan het eind van de laatste periode openstaande tijdstraffen, aan het begin van de verlenging voortgezet.

7.10.3 Spelers of doelverdedigers met een openstaande straf aan het einde van de wedstrijd (inclusief verlenging) mogen niet deelnemen aan de penalty shout-outs.

7.11 Verlaten van de strafbank

7.11.1 Elke speler moet onmiddellijk na een tijdstraf (met uitzondering van een gele kaart (misconduct penalty) en verschoven straffen) terugkeren op de baan.

Voor overtreding van regel 7.11.1: minor penalty (2 minuten) voor de in overtreding zijnde speler.

7.11.2 Spelers die een tijdstraf uitzitten, mogen tijdens een time out of gedurende de rust terugkeren naar hun team. Zij dienen terug te keren naar de strafbank op het moment dat de wedstrijd wordt hervat.

Voor overtreding van regel 7.11.2: minor penalty (2 minuten) voor de in overtreding zijnde speler.

7.11.3 Het is spelers niet toegestaan op de baan terug te keren voordat hun straf is afgelopen.

Voor overtreding van regel 7.11.3: minor penalty (2 minuten) voor de in overtreding zijnde speler.

7.11.4 Spelers die zich in de strafbank bevinden dienen te zitten. Verder is het hen niet toegestaan te communiceren met anderen, met uitzondering van de wedstrijdofficials.

Voor overtreding: misconduct penalty (gele kaart), game misconduct (geel/rood) of in ergere gevallen een match penalty (rode kaart) of een gross match penalty (zwarte kaart)

7.11.5 Een speler mag de strafbank niet verlaten als er een dispuut is op de baan, tenzij zijn straftijd is afgelopen.

Voor overtreding: een match penalty (rode kaart) of een gross match penalty (zwarte kaart)

7.11.6 Spelers die een tijdstraf uitzitten moeten hun uitrusting volledig aan hebben en mogen na afloop van de straf alleen de baan betreden als de uitrusting naar behoren is.

Voor overtreding: misconduct penalty (gele kaart)

7.12 Penalty shot

7.12.1 Wanneer er een penalty shot wordt gegeven, wordt de speeltijd onmiddellijk stopgezet. Deze blijft stilstaan gedurende het nemen van het penalty shot.

7.12.2 Een penalty shot kan door elke speler worden uitgevoerd die daarvoor wordt aangewezen, met uitzondering van de doelverdediger en spelers die een straftijd moeten uitzitten.

7.12.3 Het penalty shot begint wanneer de bal door de scheidsrechter op de middenstip is gelegd en hij een fluitsignaal heeft gegeven.

7.12.4 De speler heeft na het eerste balcontact 10 seconden de tijd om het penalty shot uit te voeren.

7.12.5 De doelverdediger moet in het goalcrease blijven totdat de speler de bal aangeraakt heeft.

Voor overtreding van regel 7.12.5:

in eerste instantie:

voortzetten (door laten lopen) van het penalty shot en wanneer niet wordt gescoord, opnieuw een penalty shot laten nemen.

in tweede instantie:

een minor penalty (2 minuten) voor de doelverdediger, opnieuw een penalty shot laten nemen

in derde instantie:

automatische toekenning van het doelpunt.

7.12.6 Zodra de speler de bal aangeraakt heeft, mag de doelverdediger uit zijn doel komen, echter niet verder dan de doelgebiedslijn. Bij overtreding steekt de scheidsrechter zijn arm in de lucht voor een uitgestelde straf.

Voor overtreding van regel 7.12.6:

in eerste instantie:

voortzetten (door laten lopen) van het penalty shot en wanneer niet wordt gescoord, opnieuw een penalty shot laten nemen.

in tweede instantie:

een minor penalty (2 minuten) voor de doelverdediger.

in derde instantie:

automatische toekenning van het doelpunt.

7.12.7 De doelverdediger mag op allerlei manieren proberen de bal tegen te houden behalve door middel van het gooien met zijn stick of een ander voorwerp. Bij overtreding volgt straf conform regel 8.8.1.

7.12.8 De speler die het penalty shot neemt, moet tussen de middenlijn en de doellijn blijven. Hij moet zich in de richting van het doel van de tegenpartij begeven. Hij mag alle richtingen opgaan, hij mag alleen niet 360 graden draaien en zijn eigen spoor kruisen.

Voor overtreding:

Afkeuren penalty shot, face-off op het face-off punt bij het doel van het aanvallende team.

7.12.9 Is de bal eenmaal geschoten dan wordt dit spelonderdeel als beëindigd gezien. Door een rebound, in welke vorm dan ook, kan dan niet meer gescoord worden.

7.12.10 Alle spelers, behalve de doelverdediger en de speler die het penalty shot neemt, moeten zich op de speelhelft bevinden waar het wedstrijdonderdeel zich niet afspeelt, achter de doellijn of op de spelersbank. Bij overtreding steekt de scheidsrechter zijn arm in de lucht voor een uitgestelde straf.

Voor overtreding van regel 7.12.10:

voor een overtreding van het verdedigende team wanneer het doelpunt wordt gescoord:
geen straf.

voor een overtreding van het verdedigende team wanneer het doelpunt niet wordt gescoord:
opnieuw laten nemen van het penalty shot.

Voor een overtreding van het aanvallende team:

face-off bij het dichtstbijzijnde face-off punt bij het doel van het aanvallende team.

7.12.11 Het penalty shot is afgelopen wanneer:

een doelpunt wordt behaald

de doelverdediger de bal heeft afgeweerd;

de bal de doellijn heeft overschreden.

er sprake is van een overtreding als bedoeld in de regels 7.12.5 en 7.12.6

er 10 seconden zijn verstreken;

er sprake is van een overtreding als bedoeld in regel 7.12.8.

7.12.12 Wanneer er uit een penalty shot een doelpunt wordt behaald dan begint de wedstrijd weer met een face-off op het face-off punt op de middenstip.

7.12.13 Wanneer er geen doelpunt behaald wordt dan begint de wedstrijd met een face-off op een van de face-off punten bij het doel van de doelverdediger.

7.12.14 Wanneer voor het einde van de periode of de wedstrijd wordt gefloten en er is daarvoor een penalty shot toegekend, dan wordt deze alsnog uitgevoerd.

7.13 Verschoven straffen

7.13.1 Wanneer een derde speler van een team bestraft wordt met een minor penalty (2 minuten), een major penalty (5 minuten), game misconduct, een match penalty of gross match penalty terwijl er al 2 spelers een tijdsraf uitzitten, dan begint de straf tijd van de 3^e bestrafte speler pas te lopen wanneer de straf tijd van een van de andere bestrafte spelers afgelopen is. Desondanks gaat de bestrafte speler direct naar de strafbank, maar wordt tot zijn straf tijd begint door een wisselspeler vervangen.

7.13.2 De volgorde voor de verwerking van de verschoven straffen is als volgt:

- a) wanneer een straf tijd van een van de twee bestrafte spelers is afgelopen, gaat de straf tijd van de derde bestrafte speler in. Wanneer de tijdsraf van de eerste bestrafte speler is afgelopen, mag hij niet direct terugkeren naar zijn team; hij mag pas terugkeren bij de eerstvolgende spelonderbreking.
- b) de als tweede bestrafte speler mag na afloop van zijn tijdsraf direct terugkeren op de baan. De speler hoeft niet te wachten op een spelonderbreking.
- c) de als derde bestrafte speler mag na afloop van zijn tijdsraf direct terugkeren op de baan.

Als de tegenpartij een doelpunt scoort wanneer het andere team 3 spelers in de strafbank heeft zitten van wie de straf tijden nog niet zijn afgelopen, dan mag de als 1^e bestrafte speler terugkeren naar zijn team. De wedstrijd zal worden hervat met 3 spelers (1 doelverdediger en 2 veldspelers of 3 veldspelers). Wanneer alleen de als 3^e bestrafte speler een minor penalty (2 minuten) uitzit, mag deze niet terugkeren naar zijn team, zijn straf tijd gaat namelijk niet in voordat de straf tijd van een van de andere 2 spelers is afgelopen.

Als de tegenpartij een doelpunt scoort wanneer het andere team 3 spelers in de strafbank heeft zitten van wie de eerste tijdsraf reeds is afgelopen, dan mag de speler wiens tijdsraf al is verlopen en de speler wiens minor penalty (2 minuten) als tweede zal verlopen terugkeren op de baan. De wedstrijd zal worden hervat met 4 spelers (1 doelverdediger en 3 veldspelers of 4 veldspelers).

Deze regel geldt ook stelselmatig voor alle verdere met een major of match penalty bestrafte spelers.

7.14 Volgorde van straffen

De op hetzelfde tijdstip gegeven straffen worden uitgezeten in de door de scheidsrechter(s) aangegeven volgorde. De tijdwaarnemer moet deze volgorde noteren op het sheet.

7.15 Het geven van straffen

7.15.1 Wanneer een speler van het in balbezit zijnde team een overtreding begaat, waarop een straf staat (met uitzondering van een misconduct penalty), dan fluit de scheidsrechter meteen af en geeft de straf aan het in overtreding zijnde team.

7.15.2 Wanneer een speler van het niet in balbezit zijnde team een overtreding begaat waarop een vrije bal staat, dan fluit de scheidsrechter alleen af als het niet in overtreding zijnde team balbezit verliest als een direct gevolg van deze overtreding.

7.15.3 Wanneer een speler van het niet in balbezit zijnde team een overtreding begaat, waarop een minor of major penalty staat dan heft de scheidsrechter zijn arm omhoog, fluit pas af en geeft de straf wanneer het in balbezit zijnde team het wedstrijdonderdeel heeft afgemaakt.

Onder "het wedstrijdonderdeel afmaken" wordt verstaan: dat de bal in bezit en onder controle komt van, of bewust gespeeld wordt door, of wordt vastgeklemd door een speler van het andere (in overtreding zijnde) team. Dit is dus niet het geval wanneer de bal afketst van de doelverdediger, de boarding, het doel of elk ander onbedoeld contact met het lichaam / uitrusting van een speler van het (in overtreding zijnde) team.

7.15.4 Wanneer er tijdens een lopende voordeelregel nog een overtreding wordt begaan waar een tijdsraf op staat (met uitzondering van een gele kaart (misconduct penalty)) (regel 7.15.3) dan wordt de wedstrijd onmiddellijk onderbroken en geeft de scheidsrechter de beide straffen aan de betreffende speler(s).

7.15.5 Wanneer deze overtreding door dezelfde speler begaan zou worden die ook de voordeelsituatie veroorzaakte dan wordt deze speler voor beide overtredingen door de scheidsrechter bestraft. Deze straffen moet hij dan beide na elkaar uitzitten (de minor penalty eerst).

7.15.6 Wanneer de speler een overtreding begaat waarop een match penalty (rode kaart) of zwarte kaart staat dan wordt de wedstrijd onmiddellijk onderbroken en zal de speler direct met de match penalty (rode of zwarte kaart) worden bestraft.

7.15.7 Nadat de straf is opgelegd zal de wedstrijd worden hervat met een face-off op een punt door de scheidsrechter aan te wijzen met inachtneming van regel 6.1.2., tenzij in de spelregels anders is aangegeven.

7.15.8 Wanneer er tijdens een voordeelsituatie een doelpunt voor het niet in overtreding zijnde team valt dan wordt de speler die deze situatie veroorzaakte toch met een tijdstraf bestraft, tenzij het een minor penalty betreft. Alle andere straffen worden opgelegd. Als het in overtreding zijnde team al in de minderheid is, dan vervalt de uitgestelde minor penalty. Een op basis van deze regel vervallen minor penalty moet evenwel op de sheet worden genoteerd.

7.15.9 Wanneer door het niet in overtreding zijnde team tijdens de uitgestelde straf een eigen doelpunt wordt gemaakt, wordt deze niet geteld.

7.15.10 Wanneer een speler een overtreding begaat waarop een gele kaart staat, wordt de wedstrijd niet onderbroken. Deze situatie zal niet worden aangeduid als uitgestelde straf. De gele kaart wordt bij de eerstvolgende spelonderbreking alsnog gegeven. Als een speler geen juiste uitrusting draagt, zal de scheidsrechter alleen fluiten en de wedstrijd onderbreken indien het niet veilig is verder te spelen of als het niet in overtreding zijnde team balverlies lijdt als gevolg hiervan.

8 Spelregels

8.1 Aanpassen uitrusting

8.1.1 De wedstrijd mag niet onderbroken of vertraagd worden wanneer hoe dan ook iets aan de kleding, uitrusting of skates in orde gebracht moet worden. De speler is daarvoor verantwoordelijk dat zijn kleding en uitrusting in orde zijn. Wanneer reparatie of herstel nodig is, moet de speler hier buiten de baan voor zorgen terwijl de wedstrijd verder gaat.

8.1.2 Er zal geen vertraging van de wedstrijd worden toegestaan voor reparatie of herstel aan de uitrusting van de doelverdediger, tenzij de veiligheid in het geding is.

8.1.3 Wanneer reparatie of herstel aan de uitrusting van de doelverdediger is vereist dan krijgt hij hiervoor 5 minuten de tijd. De speeltijd moet worden stilgezet tijdens deze 5 minuten. Wanneer na afloop van deze 5 minuten de reparatie / herstel niet is voltooid zal de wedstrijd worden hervat met 5 veldspelers. De doelverdediger mag een van deze veldspelers vervangen zodra zijn uitrusting in orde is.

8.2 Bal uit het zicht - niet toegestane bal

8.2.1 Wanneer de bal uit het zicht van de scheidsrechter(s) is (zijn), moet(en) deze(n) de wedstrijd onmiddellijk onderbreken. De bal wordt op het punt waar deze was toen de wedstrijd werd onderbroken door middel van een face-off opnieuw vrijgegeven, voor zover er geen andere regels van kracht zijn.

8.2.2 Wanneer er tijdens de wedstrijd een tweede bal op de baan zou komen, wordt de wedstrijd niet onderbroken, totdat het wedstrijdonderdeel is afgerond door het in balbezit zijnde team. Wordt de wedstrijd door deze tweede bal gehinderd dan wordt de wedstrijd direct onderbroken zodat de scheidsrechter de tweede bal kan oprapen. De wedstrijd wordt door middel van een face-off weer hervat op de plaats waar de officiële speelbal voor het laatst werd geraakt.

8.3 Bal buiten de boarding

8.3.1 De spelers mogen tijdens de wedstrijd noch tijdens de onderbrekingen niet de bal opzettelijk met de hand of de stick buiten de boarding of tegen het plafond gooien of slaan.

Voor overtreding van regel 8.3.1: een vrije bal, behalve gedurende de laatste twee minuten van de wedstrijd: een minor penalty (2 min., Ball out of play, code X) voor het in overtreding zijnde team.

Indien de wedstrijd wordt gespeeld met doorlopende tijd wordt de wedstrijdklok gestopt, en bij het nemen van de vrije bal weer gestart.

8.3.2 Wanneer de bal per ongeluk buiten de boarding wordt gespeeld door een of meer spelers van beide teams of wanneer deze het plafond of daaraan bevestigde voorwerpen raakt, fluit de scheidsrechter af. De wedstrijd wordt hervat door een face-off op een face-off punt het dichtst bij de plaats waar de bal voor het laatst werd geraakt.

8.4 Balcontact met de scheidsrechter

8.4.1 Wanneer de bal de scheidsrechter raakt en een team hierdoor naar de mening van de scheidsrechter onterecht voordeel krijgt, zal de scheidsrechter affluiten voor een face-off. Deze wordt genomen op een face-off punt het dichtst bij de plaats waar de bal voor het laatst werd geraakt.

8.5 Bal niet speelbaar

8.5.1 Wanneer een bal in de uitrusting van de doelverdediger blijft hangen dan onderbreekt de scheidsrechter de wedstrijd en geeft een face-off bij het dichtstbijzijnde face-off punt.

8.5.2 Wanneer de bal in het doelnet of in andere voorwerpen blijft hangen, geeft de scheidsrechter een face-off bij het dichtstbijzijnde face-off punt.

8.6 Gebroken sticks

8.6.1 Wanneer een speler zijn stick breekt, ongeacht de manier waarop dit gebeurt, moet deze zijn stick meteen laten vallen zodat de scheidsrechter alle stukken van deze stick van de baan kan verwijderen. Hij mag een nieuwe stick halen bij de boarding of tot de volgende spelonderbreking zonder stick verder spelen. Hij kan zich ook laten wisselen.

Voor overtreding van regel 8.6.1: gele kaart (misconduct penalty).

8.6.2 Wanneer de doelverdediger zijn stick breekt dan moet hij deze onmiddellijk laten vallen zodat de scheidsrechter alle stukken van deze stick van de baan kan verwijderen. Hij mag naar zijn bench gaan om een vervangende (nieuwe) stick te halen. Hij mag ook zonder stick spelen tot de eerstvolgende spelonderbreking.

Ook mag een veldspeler de doelverdediger zijn stick geven. Deze veldspeler mag dan een nieuwe stick voor zichzelf halen bij de spelersbank. Bij de eerstvolgende spelonderbreking moet de doelverdediger een nieuwe stick (geen doelverdedigerstick) halen bij de spelersbank.

Voor overtreding van regel 8.6.2: gele kaart (misconduct penalty).

8.6.3 Het is niet toegestaan een speler wiens stick is gebroken, een nieuwe stick toe te gooien. Voor overtreding van regel 8.6.3: gele kaart (misconduct penalty). Wanneer de in overtreding zijnde speler onbekend is: een bench penalty voor het in overtreding zijnde team.

8.6.4 Geen enkele speler mag een toegegooide stick van de baan oppakken. Voor overtreding van regel 8.6.4: gele kaart (misconduct penalty).

8.7 Gevallen sticks

8.7.1 Een speler (inclusief de doelverdediger) die zijn stick laat vallen moet deze zo snel als mogelijk oppakken (met uitzondering van een gebroken stick). Hij mag zonder stick deelnemen totdat hij de stick heeft opgepakt. De stick dient tijdens de eerstvolgende spelonderbreking te worden opgepakt. De speler mag geen tweede stick van de spelersbank halen. Hij mag wel wisselen.

Voor overtreding van regel 8.7.1: gele kaart (misconduct penalty).

8.8 Gooien met sticks of andere voorwerpen

8.8.1 Geen speler of teamofficial mag opzettelijk zijn stick of iets anders naar de bal of de tegenstander gooien.

Voor overtreding van regel 8.8.1 door een speler: major penalty. Voor overtreding van deze regel door een teamofficial betreft: rode kaart (match penalty).

Wanneer naar de mening van de scheidsrechter de speler opzettelijk heeft getracht met deze actie verwondingen te veroorzaken zal of zwarte kaart worden gegeven.

8.9 Voortijdige afbraak van de wedstrijd

8.9.1 De scheidsrechter(s) heeft (hebben) het recht de wedstrijd vroegtijdig te staken wanneer hij /zij van mening is (zijn) dat het voortzetten van de wedstrijd gevaarlijk is. Hij / zij dient (en) een scheidsrechterraport op te maken en dit ter beoordeling en eventuele oplegging van sancties aan de bevoegde autoriteiten te zenden. Dit is de IISHF voor Internationale Class A evenementen, voor overige wedstrijden de nationale bond (ISHN).

8.10 Liggend spelen

8.10.1 Het liggend spelen van de bal door een veldspeler is toegestaan.

8.10.2 Geen enkele speler (met uitzondering van de doelverdediger) mag de bal opzettelijk vastklemmen of opzettelijk uit de wedstrijd nemen. Geen enkele speler (met uitzondering van de doelverdediger) mag opzettelijk op de bal vallen. Een speler mag, wanneer hij ligt, de bal met elk lichaamsdeel stoppen; hij mag de bal ALLEEN met de stick spelen.

Voor overtreding van regel 8.10.2: vrije bal voor het niet in overtreding zijnde team.
Wanneer hierdoor een doelpunt wordt verijdeld: een penalty shot.

8.11 Fair body contact

8.11.1 Fair body contact (fair body check) is de check die wordt gegeven met de zijkant of voorkant van het lichaam, met de armen gestrekt langs het lichaam en beide voeten op de (in contact met de) baanoppervlakte. Een fair body check kan alleen worden gemaakt op een tegenstander die in het bezit is van de bal en mag alleen worden gemaakt op de voorkant of de zijkant van het lichaam van de tegenspeler.

Voor overtreding van regel 8.11: zie straffen onder 8.12.

8.12 Overtredingen

In het navolgende wordt verstaan onder:

Uitbraak (break away) (doorgebroken speler): wanneer een speler in volledige controle over de bal is en zich tussen hem en de goalkeeper van de tegenpartij (of goal als de keeper is vervangen) geen tegenspeler meer bevindt.

Controle over de bal: wanneer de speler in volledige controle over de bal is waarbij hij de bal speelt zonder hierbij te worden gehinderd door een andere speler danwel de uitrusting van deze speler. Ook als de bal het doel raakt over wordt vrijgespeeld, is er geen sprake meer van controle over bal.

Opzettelijk verwonden danwel poging hiertoe; indien hiervan sprake is, dient een directe match penalty (rode kaart) te worden gegeven. In ernstige gevallen dient een gross match penalty (zwarte kaart) te worden gegeven, dit ter beoordeling aan de scheidsrechter.

Scoringspositie: als een speler wordt verhinderd te scoren als direct gevolg van een overtreding. In dit geval dient een penalty shot te worden toegekend in combinatie met de andere straf.

8.12.1 Interference

Een speler mag een tegenspeler niet hinderen, anders dan in de spelregels toegestaan.

Een speler die een andere speler hindert in de doorgang terwijl deze niet in balbezit is, krijgt een: Minor penalty (2 minuten)

Een speler die zich op de spelersbank danwel de strafbank bevindt en die een tegenstander danwel de bal op de baan hindert, krijgt een: Minor penalty (2 minuten)

Een speler die door middel van stick of lichaam de goalkeeper hindert die zich in de goalcrease bevindt, krijgt een: Minor penalty (2 minuten)

8.12.2 Charging

Het is niet toegestaan een charging te maken. Dit is het rennen (tegen), springen (tegen), het nemen van meer dan twee passen of het met extreme kracht (excessive force) checken of met de heup checken van de tegenstander al dan niet tegen de boarding, goal of op de baan.

Een speler die na het fluitsignaal van de scheidsrechter lichamelijk contact maakt met een tegenspeler terwijl deze afdoende tijd had dit contact te vermijden, krijgt – ter beoordeling aan de scheidsrechter – een straf voor charging.

Voor overtreding:

een minor of major penalty, ter beoordeling aan de scheidsrechter

in geval van verwonding: een major, major + game misconduct, match penalty of gross match penalty, ter beoordeling aan de scheidsrechter.

8.12.3 Roughing (fighting)

Een speler mag niet onnodig ruw spelen.

Een speler die onnodig ruw speelt, krijgt een:

Minor, major of major + game misconduct penalty, dit ter beoordeling aan de scheidsrechter

Een speler die het masker van de tegenstander, helm of haar van de tegenspeler vastpakt, krijgt een major of major + game misconduct penalty, dit ter beoordeling aan de scheidsrechter

Een speler die in een gevecht bewust zijn handschoenen uittrekt, krijgt een:

Misconduct (Gele kaart).

Een speler die een gevecht begint, krijgt een:

Match penalty of een gross match penalty, dit ter beoordeling aan de scheidsrechter.

(Een poging tot) wraak (nemen) wordt bestraft met een:

Minor, major of major + game misconduct penalty, dit ter beoordeling aan de scheidsrechter

Iedere speler/goalkeeper die zich mengt in een in gang zijnd gevecht/opstootje krijgt een : major + game misconduct penalty eventueel in combinatie met een reeds opgelopen straf.

8.12.4 Cross-check

Een speler mag niet cross-checken; d.i. het checken van de tegenstander (raken van de tegenstander) met de door twee handen omvatte stick terwijl geen enkel deel van de stick in contact is met de baan.

Voor overtreding:

minor, major of major + game misconduct penalty

In geval van verwonding:

major, major + game misconduct penalty, match penalty of gross misconduct

8.12.5 Holding (holding the stick)

Een speler mag geen holding maken; d.i. door middel van het gebruik van (of een poging door middel van het gebruik van) handen, armen of stick de tegenstander op welke wijze dan ook vasthouden.

Voor overtreding: minor penalty

8.12.6 Spearing

Een speler mag zijn tegenstander niet (proberen te) steken (spearing) met het uiteinde van de stick.

Voor overtreding bij een poging tot: major penalty

Voor overtreding: major + game misconduct, match penalty, gross match penalty ter beoordeling aan de scheidsrechter.

In geval van verwonding: gross match penalty

8.12.7 Slashing

Een speler mag geen slashing maken; d.i. het het lichaam of de stick van de tegenstander met de stick (proberen) te slaan, anders dan in een poging de bal te spelen.

Voor overtreding: minor of major penalty

In geval van verwonding: major, major+ game misconduct, match penalty of gross match penalty

Voor overtreding tijdens een incident/opstootje:
major+ game misconduct, match penalty of gross match penalty

8.12.8 Tripping

Een speler mag geen tripping maken; d.i. het (proberen te) veroorzaken van een val van de tegenstander door gebruikmaking van de stick of enig onderdeel van het lichaam.

Voor overtreding: minor of major penalty

In geval van verwonding: major, major+ game misconduct, match penalty of gross match penalty

Als een speler eerst contact met de bal maakt en vervolgens de tegenstander laat struikelen, zal geen straf worden gegeven, dit ter beoordeling aan de scheidsrechter.

In geval van een doorgebroken speler/scoringspositie (buiten de doelgebiedslijn van de doorgebroken speler, de positie van de bal is hierbij beslissend): penalty shot

Als dit zich voordoet terwijl de goalkeeper is vervangen, dan wordt automatisch een doelpunt toegekend.

8.12.9 Hooking

Een speler mag geen hooking maken; d.i. het (proberen te) met de stick haken van ongeacht welk deel van het lichaam van de tegenstander.

Voor overtreding: minor of major penalty

In geval van verwonding: major, major+ game misconduct, match penalty of gross match penalty

In geval van een doorgebroken speler/scoringspositie (buiten de doelgebiedslijn van de doorgebroken speler, de positie van de bal is hierbij beslissend): penalty shot

Als dit zich voordoet terwijl de goalkeeper is vervangen, dan wordt automatisch een doelpunt toegekend.

8.12.10 High-sticking

Een speler mag geen high-sticking maken; d.i. het raken van de tegenstander met een stick die boven de schouders uitkomt: het boven de schouderhoogte opheffen van de stick. Spelers en doelverdigers moeten altijd controle houden over hun stick en zijn te allen tijde verantwoordelijk voor hun stick.

Het boven de schouderhoogte opheffen van de stick en een speler of official raken, voor overtrading:
minor of major penalty

In geval van verwonding (ook een official): major, major+ game misconduct, match penalty of gross match penalty

Geen speler mag de bal proberen te spelen boven schouderhoogte.

Voor overtreding: het in balbezit zijnde team verliest de bal: vrijebal

Een scoringskans wordt ontnomen: penaltyshot

8.12.11 Elbowing

Een speler mag geen elbowing maken; d.i. het (proberen te) slaan / raken van de tegenspeler met de elleboog.

Voor overtreding: minor of major penalty

In geval van verwonding: major, major+ game misconduct, match penalty of gross match penalty

8.12.12 Checking from behind

Een speler mag geen checking from behind maken; d.i. het (proberen te) duwen, body checken of raken van de achterzijde van een tegenspeler op welke manier dan ook.

In geval van een duw in de rug: minor of major penalty

In geval van een check in de rug: major

In geval van verwonding: major+ game misconduct, match penalty of gross match penalty

8.12.13 Boarding

Het is niet toegestaan een boarding penalty te maken; d.i. het (proberen te) checken van een tegenspeler, danwel het geven van een elbowing, maken van een tripping en/of charging zodat deze met grote kracht

tegen de boarding wordt geworpen.

Voor overtreding: minor of major penalty

In geval van verwonding: major, major+ game misconduct, match penalty of gross match penalty

8.12.14 Butt-ending

Het maken van een butt-ending is niet toegestaan; d.i. de actie waarbij de speler of goalkeeper met de achterkant van de stick (uiteinde van de steel) een tegenspeler (probeert te) raken.

Voor overtreding bij een poging tot: major penalty

Voor overtreding: major + game misconduct, match penalty, gross match penalty ter beoordeling aan de scheidsrechter.

In geval van verwonding: gross match penalty

8.12.15 Kneeing

Het is niet toegestaan een kneeing te maken; d.i. het (proberen te) raken van de tegenstander met de knie.

Voor overtreding major

Voor overtreding bij een poging tot: major penalty

In geval van verwonding: major + game misconduct, match penalty, gross match penalty ter beoordeling aan de scheidsrechter.

8.12.16 Kopstoot

Het is niet toegestaan een kopstoot te geven; d.i. het opzettelijk raken van de tegenstander met het hoofd en/of helm.

Voor overtreding bij een poging tot: match penalty

Voor overtreding: gross match penalty ter beoordeling aan de scheidsrechter.

8.12.17 Checken van nek en/of hoofd

Een speler die een check richt op hoofd en/of nek van de tegenspeler wordt bestraft met een: major penalty

In geval van verwonding: major + game misconduct, match penalty, gross match penalty ter beoordeling aan de scheidsrechter.

Indien dit geschiedt tijdens een gevecht/opstootje wordt bestraft volgens regel 8.12.3

8.12.18 Kicking (schoppen)

Het is niet toegestaan een tegenspeler te schoppen en/of het schoppen tegen benen met als gevolg dat deze op de baan valt.

Voor overtreding; gross match penalty

8.12.19 Diving/Schwalbe

Het is niet toegestaan een schwalbe te maken; d.i. het trachten een straf uit te lokken door opzettelijk de gevolgen van een overtreding te simuleren (faken).

Voor overtreding; misconduct penalty.

8.13 Blokkeren van de bal

8.13.1 Geen enkele speler (behalve de doelvrediger) mag, tenzij hij word getackeld, de bal langer dan drie seconden met stick, skates of lichaam blokkeren met de opzet om (de voortgang van) de wedstrijd te onderbreken of te hinderen.

Geen enkele speler (behalve de doelvrediger in zijn eigen doelgebied) mag met opzet op de bal vallen om (de voortgang van) de wedstrijd te onderbreken of te hinderen.

Voor overtreding van regel 8.13.1: vrije bal voor het niet in overtreding zijnde team, tenzij dit in de laatste twee minuten van de wedstrijd of de verlenging gebeurt of als hiermee een doelkans is verijdeld, in dat geval een penalty-shot.

8.14 Doel verschoven

8.14.1 Wanneer het doel per ongeluk wordt verschoven en de wedstrijd zich niet in de directe nabijheid van dit doel afspeelt, dan zal de scheidsrechter het doel weer op zijn plaats zetten zonder de wedstrijd hiervoor te onderbreken. Wanneer de wedstrijd zich wel afspeelt in de directe nabijheid van dit doel onderbreekt de scheidsrechter de wedstrijd direct zodat het doel weer op zijn plek kan worden gezet. De wedstrijd wordt dan begonnen met een face-off op het dichtstbijzijnde face-off punt.

8.14.2 Geen verdedigende speler mag zijn doel opzettelijk verschuiven.

Voor overtreding van regel 8.14.2: minor penalty (2 minuten).

Wanneer een speler een reële scoringskans had: een penalty shot en een minor penalty (tenzij regel 8.14.3 van toepassing is; in dat geval wordt het doelpunt automatisch toegekend).

Wanneer de overtreding zich voordoet in de laatste twee minuten van de wedstrijd of de verlenging: een penalty shot en een minor penalty (tenzij regel 8.14.3 van toepassing is.)

8.14.3 Wanneer een verdedigende speler opzettelijk zijn doel wordt verschuift en de bal mist het doel terwijl deze – wanneer het doel op zijn plek had gestaan – wel in het doel gegaan was, dan kent de scheidsrechter het doelpunt toe en legt een minor penalty (2 minuten) op aan de speler die de overtreding heeft begaan.

8.14.4 Wanneer het doel per ongeluk wordt verschoven en de bal mist het doel terwijl deze – wanneer het doel op zijn plek had gestaan – wel in het doel gegaan was, dan kent de scheidsrechter het doelpunt toe.

8.15 Rechten van de doelverdediger

8.15.1 De doelverdediger mag de bal met zijn hele lichaam respectievelijk elk deel van zijn uitrusting stoppen.

8.15.2 De speciale rechten van de doelverdediger (vangen, vasthouden, gooien van de bal) gelden alleen wanneer de bal zich in het betreffende doelgebied bevindt.

8.15.3 Een doelverdediger mag buiten zijn doelgebied spelen. Zijn speciale rechten (vangen, vasthouden, gooien van de bal) komen dan wel te vervallen. Een doelverdediger mag niet actief deelnemen aan het spel als hij de middenlijn overschrijdt.

Bij overtreding: minor penalty (twee minuten)

8.15.4 Een doelverdediger mag alleen binnen zijn eigen doelgebied de bal oprapen, vasthouden en over een afstand van maximaal 2 meter dragen gedurende drie seconden.

Voor overtreding van regel 8.15.4: vrije bal voor het andere team.

8.15.5 Wanneer de bal in de uitrusting van de doelverdediger vastzit, zich onder het lichaam van de doelverdediger bevindt of de doelverdediger wordt getackeld door een aanvallende speler en de bal niet kan vrijgeven, zal de scheidsrechter na 3 seconden affluiten en een face-off geven.

8.15.6 Een doelverdediger mag alleen in zijn eigen doelgebied de bal over de grond heen gooien, maar mag de bal afvangen of wegslaan in willekeurig welke richting.

Voor overtreding van regel 8.15.6: vrije bal voor het andere team.

8.15.7 Wanneer de doelverdediger een gele kaart (misconduct penalty), een game misconduct penalty (gele & rode kaart) een rode kaart (match penalty) of een zwarte kaart krijgt of wanneer hij door verwonding niet meer kan spelen en er staat geen wisseldoelverdediger in uitrusting ter beschikking, dan krijgt het team 10 minuten om de wisseldoelverdediger zich om te laten kleden. Gedurende deze 10 minuten wordt de speeltijd stopgezet (zie regel 7.9).

8.15.8 Wanneer de doelverdediger zich in zijn eigen doelgebied bevindt is body contact NIET toegestaan.

Voor overtreding van regel 8.15.8: een minor of major penalty tenzij er naar de mening van de scheidsrechter opzettelijk getracht is de doelverdediger te verwonden. Dan dient een Gross Match penalty (zwarte kaart) te worden gegeven.

Bij internationale wedstrijden geldt:
Regel 8.15.8 geldt niet voor internationale wedstrijden.

8.16 De goalcrease

8.16.1 Aanvallende spelers mogen zich niet in de goalcrease van hun tegenstander bevinden tenzij ze in bezit zijn van de bal of wanneer de bal zich in de goalcrease bevindt voordat zij deze betreden.

(Een speler is in de goalcrease wanneer een deel van zijn lichaam of uitrusting, met uitzondering van de stick, zich op of binnen de goalcrease lijn bevindt.)

Voor overtreding van regel 8.16.1: vrije bal voor het andere team.

8.16.2 Er mogen zich op geen enkel tijdstip meer dan twee spelers (event. inclusief de doelverdediger) van hetzelfde team binnen de goalcrease bevinden (8.16.1).

Voor overtreding 8.16.2: vrije bal voor het andere team.

Wanneer de tegenstander een reële scoringskans had, een penalty-shot.

8.17 Behalen van een doelpunt

Een doelpunt is behaald wanneer de gehele bal de achterkant van de doellijn tussen de doelpalen en onder de lat gepasseerd is.

Een doelpunt kan alleen onder de volgende voorwaarden gehaald worden:

de bal is met de stick van een aanvaller direct in het doel gespeeld:

de bal door een speler van het verdedigende team op welke wijze dan ook in het doel beland.

de bal is door een verdediger in zijn eigen doel gespeeld (met uitzondering van regel 7.15.9: wanneer er sprake is van een uitgestelde straf)

de bal is gespeeld met de stick van een aanvaller en de bal is afgeketst van het doel of van een ander statisch object.

de bal door een speler van het aanvallende team is gespeeld en via de stick van een speler van hetzelfde team in het doel beland.

derde overtreding als bedoeld in regel 7.12.5 of 7.12.6

bij overtreding van regel 7.12.7

bij overtreding van regel 8.14.3

er geen overtreding is van bovenstaande regels

De hand die de stick omvat, wordt aangemerkt als deel van de stick (regel 8.18.1).

Een bal die via de scheidsrechter of door zijn uitrusting in het doel raakt, telt niet als doelpunt.

8.18 Spelen met handen en voeten

8.18.1 De bal mag door een veldspeler alleen met de hand worden gestopt. De bal mag daarbij alleen met de vlakke (open, gestrekte) hand worden gestopt en wel zo dat de bal verticaal op het speelveld valt. De hand die de stick omvat wordt gezien als onderdeel van de stick.

Voor overtreding van regel 8.18.1: vrije bal voor het andere team.

Wanneer er een reële scoringskans was (doelkans verijdeld): een penalty shot.

8.18.2 Het is alleen de doelverdediger toegestaan binnen zijn eigen doelgebied de bal op te tillen en

dragen.

Voor overtreding van regel 8.18.2: vrije bal voor het andere team.

Wanneer er een reële scoringskans was (doelkans verijdeld): een penalty shot.

Een bal mag worden geschopt, aangeraakt of gestopt door middel van gebruikmaking van de skates (behalve wanneer de speler op de grond ligt, regel 8.10.1).

8.19 Verlaten van de spelersbank / strafbank

8.19.1 Geen enkele speler of teamofficial mag de spelersbank op welk tijdstip dan ook verlaten wanneer er sprake is van een ruzie of vechtpartij (opstootje) op de baan.

Voor overtreding van regel 8.19.1: misconduct penalty (gele kaart)

8.19.2 Geen enkele speler of teamofficial mengt zich in ruzie of vechtpartij (opstootje).

Voor overtreding van regel 8.19.2: match penalty (rode kaart) of zwarte kaart.

8.19.3 Geen enkele teamofficial of een andere persoon, behalve de spelers, mag gedurende de wedstrijd op de baan komen zonder toestemming van de scheidsrechter(s).

Wanneer een teamofficial zich op de baan begeeft zonder voorafgaande toestemming van de scheidsrechter(s), zal hij in eerste instantie een waarschuwing van de scheidsrechter(s) krijgen. Wanneer hij vervolgens weigert de baan te verlaten, of wanneer het voorval zich weer voordoet, zal hij worden bestraft met een rode kaart (match penalty).

Wanneer een toeschouwer of andere persoon zich zonder voorafgaande toestemming van de scheidsrechter op de baan begeeft zal deze onmiddellijk van de baan (terrein, sporthal) worden verwijderd.

In alle gevallen dienen de scheidsrechters een scheidsrechtersrapport op te maken en dit te zenden aan de bevoegde autoriteiten.

8.20 Wangedrag

8.20.1 Geen enkele speler of doelverdediger mag een andere speler of een official op onfatsoenlijke (obscene) of krenkende (beledigende) wijze aanspreken.

8.20.2 Geen enkele speler of doelverdediger mag op geen enkel tijdstip obscene gebaren maken op het speelveld, de spelersbank of de strafbank.

8.20.3 Geen enkele speler of doelverdediger mag met de scheidsrechter of officials discussiëren over beslissingen of aan de aanwijzingen van de scheidsrechters of officials geen gehoor geven.

8.20.4 Geen enkele speler mag de scheidsrechter(s) of een andere official in zijn taak belemmeren of storen.

8.20.5 Geen enkele speler of teamofficial mag een andere speler tot een overtreding in welke vorm dan ook aanzetten.

8.20.6 Geen enkele speler of teamofficial mag zich zo gedragen dat de sportiviteit in gevaar komt.

8.20.7 Geen enkele speler of een onderdeel van zijn uitrusting mag zich in de scheidsrechterscrease bevinden wanneer de speeltijd stilstaat.

8.20.8 Geen enkele speler mag opzettelijk de bal buiten het handbereik van de official die de bal probeert op te rapen spelen.

8.20.9 Geen enkele speler mag op welk tijdstip dan ook tegen de boarding of het doel slaan met zijn stick

of een ander deel van zijn uitrusting.

8.20.10 Geen enkele speler mag zijn uitrusting op welk tijdstip dan ook op de baan dan wel buiten de baan gooien.

8.20.11 Als de scheidsrechter de wedstrijd moet onderbreken wegens een verwonde speler, moet de betreffende speler zich naar de spelersbank begeven (met uitzondering van de doelverdediger, dit ter beoordeling van de scheidsrechter). De speler mag niet op de baan blijven voor de hervatting van de wedstrijd.

8.20.12 Voor overtreding van regel 8.20.1 t/m 8.20.11: misconduct penalty (gele kaart).
Wanneer er sprake is van een ernstige mate van overtreding van regel 8.21.1 t/m 8.20.11: game misconduct, een match penalty (rode kaart) of een zwarte kaart.

In het geval dat een speler op de spelersbank een overtreding begaat als hiervoor omschreven en deze speler kan niet worden geïdentificeerd, kan de scheidsrechter een bench penalty opleggen aan het in overtreding zijnde team.

8.20.13 Geen enkele speler mag spugen tegen of richting een andere persoon.

Voor overtreding van regel 8.20.13: match penalty (rode kaart).

8.20.14 Geen enkele persoon mag de scheidsrechter(s) of andere wedstrijdofficial(s) met zijn handen of stick aanraken, vasthouden of slaan, proberen te trippen, te bodychecken, aanvallen op / of buiten de baan.

Voor overtreding van regel 8.20.14: match penalty (rode kaart) of gross match penalty (zwarte kaart).

8.21 Team Official en Bench Official

Geen enkele team of benchofficial mag:

obscene of beledigende taal of obscene gebaren maken tegenover een speler of official met de scheidsrechter(s) of officials discussiëren over beslissingen of aan de aanwijzingen van de scheidsrechters of officials geen gehoor geven.
de scheidsrechter(s) of een andere official in zijn taak belemmeren of storen.
een andere speler tot een overtreding in welke vorm dan ook aanzetten.
zich zo gedragen dat de sportiviteit in gevaar komt.

Voor overtreding: een minor penalty (twee minuten) zal worden gegeven aan een speler van het in overtreding zijnde team, die zich op dat moment op de baan bevond. De Captain zal deze speler aanwijzen. In zware/ernstige gevallen een major penalty, match penalty (rode kaart) of zwarte kaart voor de bench official.

8.22 Weigeren (vertragen) wedstrijd te beginnen

8.22.1 Wanneer een team niet op de vastgestelde aanvangstijd of binnen 15 minuten daarna (bij toernooien binnen 5 minuten daarna) volledig uitgerust met voldoende spelers op de baan aanwezig is, of wanneer een team weigert de wedstrijd te beginnen, dan zal de wedstrijd geen doorgang vinden. De wedstrijd zal worden beschouwd als niet gespeeld door het in overtreding zijnde team en zal worden afgehandeld volgens de strafmaatregelen van de nationale bond wanneer het nationale wedstrijden betreft en strafmaatregelen van de IISHF Disciplinary Regulations wanneer het internationale wedstrijden, toernooien en evenementen betreft. Twee wedstrijdpunten en een score van 5-0 zullen worden toegekend aan het niet in overtreding zijnde team.

8.22.2 Wanneer beide teams op de baan staan en één van beide teams weigert te spelen ondanks opdracht van de scheidsrechter(s) hiertoe, zal(zullen) de scheidsrechter(s) de teamcaptain waarschuwen. Het team krijgt 30 seconden de tijd om alsnog de wedstrijd te beginnen of om verder te spelen. Wanneer het in overtreding zijnde team alsnog weigert te beginnen of verder te spelen, zal de teamcaptain worden bestraft met een misconduct penalty (gele kaart). Wanneer het voorval zich herhaalt, zal de scheidsrechter de wedstrijd in het voordeel van het niet in overtreding zijnde team waarden. Zij krijgen derhalve twee

wedstrijdpunten.

De score is dan als volgt:

het niet in overtreding zijnde team behoudt het aantal gemaakte doelpunten plus 5 extra;

het in overtreding zijnde team krijgt een score van 0 punten toegekend;

het voorval zal aan de bevoegde autoriteiten worden gemeld door middel van een rapportageformulier.

8.22.3 Wanneer een wedstrijd niet kan worden voortgezet door onvoorziene omstandigheden, zal de scheidsrechter de wedstrijd staken. Wanneer het niet mogelijk is om de problemen op te lossen binnen 30 minuten na het staken van de wedstrijd, dan zal de wedstrijd definitief worden beëindigd. Het voorval moet aan de bevoegde autoriteiten worden gemeld. Deze zullen zich hierover uitspreken (eindstand, eventueel overspelen e.d.)

8.23 Begin van de wedstrijd na een onderbreking

8.23.1 Na elke onderbreking wordt de wedstrijd door een face-off begonnen, behalve wanneer de scheidsrechter een vrije bal of een penalty shot gegeven heeft.

8.23.2 Wanneer een team het opnieuw beginnen van een wedstrijd opzettelijk vertraagt, dan wordt de teamcaptain van het in overtreding zijnde team in eerste instantie gewaarschuwd. Wanneer het voorval zich wederom voordoet zal de teamcaptain van het in overtreding zijnde team worden bestraft met een bench penalty (2 minuten).

8.24 Wisselen van spelers

8.24.1 Er mag doorlopend gewisseld worden, waarbij een denkbeeldige wisselzone van 2 meter over de hele breedte voor de spelersbank wordt gehanteerd.

8.24.2 Wanneer de klok is stopgezet mogen de wisselers die de baan opgaan, op de baan staan voordat de spelers, die van de baan gaan, de spelersbank (of de daarvoor gelegen wisselzone) hebben bereikt zonder daarvoor te worden bestraft.

8.24.3 Wanneer de tijd loopt, mogen de wisselers pas de baan betreden wanneer de spelers die ze gaan vervangen zich met ten minste één voet in de wisselzone voor de eigen spelersbank bevinden. Wisselers mogen niet actief deelnemen aan de wedstrijd totdat de wissel is voltooid. Wanneer dit wel geschiedt, zullen zij in aanmerking komen voor een straf wegens het niet toegestaan wisselen van spelers.

Voor overtreding van regels 8.24.1 tot en met 8.24.3: minor penalty (2 minuten) voor de wisselende speler die de baan opkomt;
wanneer dit in de laatste twee minuten van de wedstrijd of de verlenging gebeurt: minor penalty (2 minuten) voor de speler die de baan opkomt en een penalty shot voor het andere team

8.24.4 Wanneer verschillende niet toegestane wissels tegelijkertijd voorkomen (regel 8.24.3) dan wordt alleen de eerste niet toegestane wissel bestraft.

8.25 Winnaar

8.25.1 Het team dat aan het einde van de wedstrijd meer doelpunten heeft gescoord dan het andere team is de winnaar.

8.25.2 Alle wedstrijden worden als volgt gewaardeerd:
de winnaar krijgt 2 wedstrijdpunten, de verliezer 0 punten.
bij gelijk spel krijgt ieder team 1 wedstrijdpunt.

Het resultaat van de wedstrijd zal het aantal doelpunten laten zien dat elk team heeft gescoord en het aantal tegendoelpunten dat elk team heeft gekregen.

8.26 Gelijk spel

8.26.1 Wanneer aan het einde van de reguliere speeltijd van de wedstrijd, de score voor beide teams gelijk is, is de wedstrijd geëindigd in een gelijk spel.

8.26.2 Wanneer er een winnaar van de wedstrijd moet zijn, moet een verlenging worden gespeeld. Wanneer na afloop van de wedstrijd de score voor beide teams nog steeds gelijk is, moeten penalty shots worden genomen.

8.26.3 In de eerste rondes zal, indien alle wedstrijden zijn gespeeld, de stand van de teams worden bepaald aan de hand van het volgende:

1. Resultaat uit de directe confrontatie (onderling resultaat)
2. Doelsaldo van onderlinge wedstrijden
3. Doelsaldo alle wedstrijden
4. Doelpunten voor
5. Straftijd
6. Als beide teams zich op de baan bevinden en er is na het aflopen van 1 tot en met 4 nog geen stand bekend, dan zullen penalty shots worden genomen. Als dit niet het geval is, zal het lot middels het tossen van een munt de beslissing geven.

8.27 Penalty shoot out

8.27.1 Bij de penalty shoot out wordt door de teamcaptain van elk team een selectie van vijf spelers (met uitzondering van spelers in de strafbank) en de doelverdediger gemaakt die gaan deelnemen aan de penalty shoot out.

Wanneer het niet mogelijk is voor een team om vijf verschillende spelers te selecteren voor een penalty shoot out na de laatste periode, moet het team zoveel mogelijk spelers selecteren welke een tweede (of derde) penalty shot moeten nemen om tot 5 penalty shots te komen.

8.27.2 De 10 penalty's (5 voor elk team) worden om de beurt door elk team genomen. Wanneer de afloop van het penalty-schieten al voor het einde van de eerste 5 penaltyshots duidelijk is, dan wordt het penalty-schieten afgebroken. Het team dat als eerste moet schieten wordt bepaald door tossen.

8.27.3 Wanneer er na het penalty-schieten nog geen beslissing is gevallen, dan gaan de teams verder met penalty-schieten totdat 1 van de spelers mist terwijl zijn tegenstander heeft gescoord. De volgorde van de penaltyshots is dezelfde als die bij de eerste ronde. Alleen spelers die op de wedstrijdshet staan vermeld (met uitzondering van de doelverdediger en de spelers die in strafbank zitten) mogen deelnemen aan het penalty schieten.

8.28 Tijd

8.28.1 De normale wedstrijdduur in de verschillende leeftijdscategorieën is als volgt:

Leeftijdsgroep	Hele wedstrijd	Extratijd (bij hele wedstrijd)	Pauze (bij Hele wedstrijd)	Toernooi wedstrijd
Senioren	3 x 20 min	2 x 10 min	10 min	minstens 2 x 10 min
Old Men	3 x 20 min	2 x 10 min	10 min	minstens 2 x 10 min
U-19 (Junioren)	3 x 20 min	2 x 10 min	10 min	minstens 2 x 10 min
U-16 (Jeugd)	3 x 15 min	2 x 5 min	10 min	minstens 2 x 8 min
U-13 (Pee Wee)	3 x 15 min	2 x 5 min	10 min	minstens 2 x 8 min
U-10 (Minies)	3 x 12 min	2 x 5 min	10 min	minstens 2 x 8 min

Van de bovenstaande duur van de wedstrijden kan worden afgeweken. De duur van de wedstrijden in de Nederlandse competitie wordt vastgesteld door de competitiecommissie van de ISHN. De exacte en te spelen wedstrijdduur wordt door de competitiecommissie van de ISHN voor de start van de competitie bekend gemaakt.

8.28.2 De duur van wedstrijden op internationale Class A toernooien wordt vastgesteld door de IISHF.

8.28.3 De duur van wedstrijden op internationale Class B en C toernooien en thuistoernooien wordt per toernooi door de organiserende nationale bond vastgesteld. De wedstrijden mogen in geen geval korter

duren dan in totaal 60 minuten per team per dag.

8.28.4 Voor internationale Class A toernooien zal de IISHF beslissen omtrent het spelen met schone / vuile tijd (doorlopende of stoptijd). Voor Internationale Class B en C toernooien wordt dit beslist door de nationale bond.

8.28.5 Wanneer er gespeeld wordt met stoptijd (schone tijd) gaat de wedstrijdtijd lopen op het moment dat de scheidsrechter het fluitsignaal geeft gegeven en de bal door middel van een face-off wordt vrijgegeven of wanneer de scheidsrechter het fluitsignaal geeft om aan te geven dat de vrije bal genomen mag worden. Bij alle andere fluitsignalen zal de tijd worden stopgezet.

8.28.6 Wanneer gespeeld wordt met doorlopende (vuile) tijd gaat de wedstrijdtijd lopen wanneer de scheidsrechter het fluitsignaal geeft en hij de bal voor het eerst door middel van een face-off heeft vrijgegeven. De tijd blijft ononderbroken doorlopen, tenzij de scheidsrechter aangeeft dat deze dient te worden stopgezet.

8.28.7 De scheidsrechter(s) mag (mogen) de tijd alleen stilzetten wanneer een van de volgende situaties zich

voordoet (n):

wanneer een speler gewond is geraakt.

wanneer de bal buiten de boarding wordt gespeeld en de wedstrijd niet direct hervat kan worden.

wanneer de bal onspeelbaar is geworden doordat deze is komen vast te zitten in de boarding of andere onderdelen van de baan.

wanneer de scheidsrechters met elkaar of met een andere official moeten overleggen.

wanneer een tijdstraf of een penalty wordt gegeven.

wanneer er sprake is van een noodgeval.

8.28.8 In de laatste twee minuten van de wedstrijd of in de laatste twee minuten van de verlenging moet de tijd worden stilgezet wanneer de scheidsrechter een fluitsignaal geeft voor een onderbreking van de wedstrijd.

8.28.9 Wanneer ten minste één minor of major penalty (inclusief major penalties als gevolg van een match- of gross match penalty) wordt uitgezeten, dan dient de wedstrijdklok te worden stilgezet wanneer de scheidsrechter fluit en het spel stil legt ook wanneer er een doelpunt valt.

Wanneer geen straffen of een misconduct penalty wordt uitgezeten, dan dient de wedstrijdklok te worden bediend zoals beschreven in de regels 8.28.5 of 8.28.6 voor deze wedstrijd.

8.28.10 De teams moeten elke periode van helft wisselen.

8.28.11 Alle spelers moeten direct na afloop van elke periode de baan verlaten. Wanneer de tijdwaarnemer de laatste twee minuten (van de rust) aankondigt moeten de spelers prompt naar de spelersbank terugkeren.

8.28.12 Aan het einde van de wedstrijd moeten de spelers en teamofficials elkaar en de scheidsrechters de hand schudden (shake hands). Het achterwege laten van het handen schudden kan resulteren in nadere strafoplegging.

8.28.13 Wanneer een team twee wedstrijden achter elkaar moet spelen, moet de pauze tussen de beide wedstrijden minimaal 10 en maximaal 30 minuten zijn.

8.28.14 Voor de planning van wedstrijden moet voor de te spelen wedstrijd een uitloop van 50% van de te spelen tijd worden gereserveerd.

8.28.15 Wanneer een wedstrijd minder dan 30 minuten duurt worden de straftijden gehalveerd.

8.28.16 Wanneer een penalty shot wordt genomen, moet de speeltijd worden stopgezet.

8.29 Time out

8.29.1 Tijdens elke periode van de wedstrijd (inclusief de verlenging) mag de teamcaptain de

scheidsrechter(s) vragen om een time out van 30 seconden. Dit verzoek kan alleen worden gedaan tijdens een spelonderbreking.

8.29.2 Wanneer de time out op correcte wijze door de teamcaptain is aangevraagd zal de scheidsrechter onmiddellijk het time-out-teken geven en aan de tijdwaarnemer doorgeven welk team de time out heeft verzocht.

8.29.3 De tijdwaarnemer moet de scheidsrechter aangeven wanneer de 30 seconden van de time out afgelopen zijn.

8.29.4 De scheidsrechter zal de wedstrijd hervatten op dezelfde manier als deze hervat zou zijn voor de time out.

8.29.5 Tijdens alle toernooien, behalve tijdens internationale titel evenementen, kan regel 8.29.1 buiten werking worden (buiten toepassing) met toestemming van de nationale bond.

8.30 Het fluitsignaal

8.30.1 Wanneer de scheidsrechter(s) een fluitsignaal geeft (geven) om een face-off, vrije bal of een penalty shot aan te geven dan moeten de spelers de wedstrijd meteen beginnen.

8.30.2 Wanneer de scheidsrechter(s) in andere gevallen een fluitsignaal geeft (geven), anders dan in regel 8.30.1 bedoeld, dan moeten de spelers direct ophouden met spelen.

Voor overtreding van regel 8.30.1-8.30.2: gele kaart (misconduct penalty).

8.31 Blessures

8.31.1 Wanneer een speler geblesseerd is en daardoor niet kan spelen of naar de bank kan gaan, dan zal de wedstrijd doorgaan totdat zijn team balbezit heeft, tenzij een team duidelijke scoringspositie.

8.31.2 Wanneer een scheidsrechter de wedstrijd stopt ten gevolge van een geblesseerde speler, dan moet deze speler naar de spelersbank. De speler mag niet op het veld zijn bij het herstarten van de wedstrijd.

8.31.3 Wanneer een bestrafte speler een blessure heeft mag deze naar de kleedkamer. Als de toegekende straf een speler in de strafbank voorziet, dan zal een vervangende speler onmiddellijk op de strafbank plaats nemen. Deze vervangende speler dient de volledige straftijd uit te zitten, behalve wanneer de geblesseerde speler weer terug kan keren.

8.31.4 De geblesseerde bestrafte speler is het niet toegestaan te spelen voordat de straftijd is verlopen.

Voor overtreding van regel 8.31.4: gele kaart (misconduct penalty).

8.31.5 Wanneer een doelvrediger een blessure oploopt of ziek wordt, dient hij onmiddellijk te worden behandeld zodat hij verder kan spelen, of hij moet worden vervangen door een vervangende doelvrediger.

8.31.6 Wanneer het niet mogelijk is dat beide doelvredigers van een team spelen en het team heeft geen vervangende doelvrediger, dan krijgt het team 10 minuten om een andere speler om te kleden tot doelvrediger.

8.31.7 Elke speler die een bloedende wond heeft, moet van de baan worden gestuurd zodra de bloeding is gesignaleerd. Een vervangende speler mag direct de baan op komen. De gewonde speler mag niet terugkeren op de baan voordat de bloeding fatsoenlijk is gestelpt.

Voor overtreding van regel 8.31.7: geel/rode kaart (game misconduct penalty)

8.31.8 Elke vorm van bloedspatten en/of vlekken moeten van de baan worden verwijderd op de in de nationale wetgeving voorgeschreven wijze. Bovendien moeten uitrusting- of kledingstukken worden gewisseld. De scheidsrechter(s) moet (en) specifiek aangeven om welke uitrusting- of kledingstukken het

gaat. De speler mag niet terugkeren op de baan voordat dit is geschied.

Voor overtreding van regel 8.31.8: geel/rode kaart (game misconduct penalty).

8.32 Doping en alcohol

8.32.1 De Inline- en Skaterhockey sport strijdt actief tegen het gebruik van doping en illegale middelen en misbruik van alcohol. Daarom is vanaf 1 januari 2009 de World Anti-Doping Code 2009 publiceerd door de World Anti-Doping Agency van kracht, en is een integraal onderdeel van het "Official Rule Book for Inline-Skaterhockey" inclusief alle onderdelen in concept in hun meest recente versie.

8.32.2 Elke speler, teamofficial of wedstrijdofficial die klaarblijkelijk naar de mening van de scheidsrechter en/of technical director alcohol of andere substanties / stoffen tot zich heeft genomen voor of tijdens de wedstrijd;

vanaf de managers meeting tot en met de laatste wedstrijd van de eerste toernooidag;

vanaf de eerste wedstrijd tot en met de laatste wedstrijd op een volgende toernooidag;

vanaf de eerste wedstrijd tot en met afsluitingsceremonie op de laatste toernooidag;

wordt van deelname aan het toernooi uitgesloten door de technical director of scheidsrechter. Bij nationale wedstrijden worden aanvullende sancties door de nationale bond en bij internationale wedstrijden door de IISHF worden opgelegd.

8.32.3 Elke speler, teamofficial of wedstrijdofficial moet zich, wanneer hiertoe gevraagd door een official van de nationale bond of de IISHF, onderwerpen aan een doping- en/of alcoholtest. De weigering om hieraan mee te werken zal worden beschouwd als positief resultaat en zal dienovereenkomstig worden behandeld.

8.33 Deelname

Inline skater hockey is een contact sport. Deelname aan welke wedstrijd dan ook met gebruikmaking van het toegestane materiaal, geschiedt op eigen risico van de speler. De teams en verenigingen moeten hun spelers / leden afdoende wijzen op deze risico's

9 Scheidsrechterstekens en kaarten

9.1.1 Scheidsrechterstekens moeten in alle wedstrijden worden gebruikt en moeten voor de wedstrijdofficials en de toeschouwers duidelijk herkenbaar zijn.

9.1.2 De officiële scheidsrechterstekens voor de wedstrijd zijn de volgende:



Vrije bal
Een arm horizontaal en een arm verticaal in de
Richting waarheen de vrije bal moet worden
Genomen.



Face-off:
De beide onderarmen worden in een gestrekte
beweging van de ogen tot recht voor de benen
gebracht op de plek waar de face-off
genomen moet worden. De bovenarmen blijven bij
deze beweging langs het lichaam.



Minor penalty:
(teamstraf twee minuten)
Twee uitgestrekte vingers van de hand die
boven het hoofd geheven is, geven de straftijd
van 2 minuten weer (geef daarna ook de over-
treding aan).



Major penalty:
(teamstraf vijf minuten)
Vijf uitgestrekte vingers van de hand die boven
het hoofd geheven is, geven de straftijd van 5
minuten weer (geef daarna ook de overtreding
aan).



Penalty shot:
Armen met gebalde vuisten gekruist boven het hoofd.



Geen doelpunt, geen straf of verder spelen:
Beide armen gestrekt horizontaal van het lichaam afstrekken



Time-out:
Beide handen vormen een duidelijke " T " voor de borst.



Doelpunt:
Vlakke hand uitstrekken en naar het doel wijzen waar gescoord is.



Delayed calling of penalty:
(uitstellen van het fluiten voor een straf)
Strek de rechterarm volledig uit boven het hoofd. Geen fluitsignaal.



Bench penalty
Beide handen aan de heup.



Gele kaart:
(misconduct penalty, 10 minuten persoonlijke straf) De gele kaart wordt duidelijk in één van beide handen getoond.



Rode kaart:
(match penalty, verwijzing naar kleedkamer, team- en persoonlijke straf) Rode kaart wordt duidelijk in één van beide handen getoond.



Game misconduct Penalty
De gele en rode kaart wordt duidelijk in één van beide handen getoond.



Gross Match Penalty
De zwarte kaart wordt duidelijk in één van beide handen getoond



Interference: CODE A
(elke vorm van ongeoorloofd lichamelijk contact)
Gekruiste armen met gebalde vuisten voor de borst houden.



Charging: CODE B
(ruw spel)
Handen met gebalde vuisten voor de borst in voorwaartse rondjes draaien.



Roughing: CODE C
(overdreven ruw spel)
Vuist maken en arm recht vooruit strekken.



Cross-checking: CODE D
(checken met de stick)
Vuisten horizontaal meerdere malen voor de borst heen en weer bewegen over een afstand van ongeveer 30cm.



Holding: CODE E
(vasthouden van een tegenstander)
Een van de polsen met de hand vastgrijpen en voor de borst houden.



Spearing: CODE F
(spearing)
De vuisten naast elkaar brengen en een beweging maken alsof men in iets steekt.



Slashing: CODE G
(hakken/slaan met de stick)
Een aantal hakkende bewegingen maken met de zijkant van de ene hand op de andere onderarm.



Tripping: CODE H
(de tegenstander laten struikelen)
Met de rechterhand onder de knie van het rechterbeen slaan.



Hooking: CODE I
(het gebruiken van de stick om te haken)
Een aantal trekkende bewegingen maken met beide armen, alsof men iets dat schuin boven zich is naar zich toe wil trekken op buikhogte



High-sticking: CODE J
(te hoog geheven stick)
De vuisten, de ene direct boven de andere, ter hoogte van het voorhoofd houden.



Elbowing: CODE K
(checken met de ellebogen)
Een van de beide ellebogen met de hand aantikken.



Checking from behind: CODE L
Beide armen voor de borst naar voren strekken met open handpalmen die naar boven wijzen.



Boarding: CODE M
Voor de borst een gebalde vuist van de ene hand tegen de open, vlakke, andere hand bewegen.



Butt-ending: CODE N
De onderarmen over elkaar bewegen, waarbij de bovenste hand open is, en de onderste een gebalde vuist.



Geen teken!

Kneeing: CODE N
(kniestoot)
Met de vlakke hand een knie aan tikken, waarbij beide skates op de grand blijven.

Head-butting: CODE P
(kopstoot)
Geen teken.



Geen teken!

Checking the head and neck area: CODE Q
(checken van het hoofd en de nek)
Met de vlakke hand naar de zijkant van het hoofd bewegen.

Kicking: CODE R
(schoppen)
Geen teken.

Geen teken!



Diving: CODE S
(duiken)
Geen teken.

Too many players (CODE X1)/Illegal substitution (CODE X2)
(te veel spelers, X1)(illegale wissel, X2)
Laat vijf vingers van één hand zien, en één vinger van de andere hand.

10 Overtredingenoverzicht

Overtredingen en hun straffen

Foul Play (Rule)		Penalty	Code
INTERFERENCE (8.12.1)	On player – a)	2'	A
	From bench – b)	2'	
	On goalkeeper – c)	2'	
CHARGING (8.12.2)	a)	2' or 5'	B
	with injury – b)	5' or 5'+GM or MP or GMP	
FIGHTING/ROUGHING (8.12.3)	Unnecessary roughness – a)	2' or 5' or 5'+GM	C
	Grabbing or pulling mask or hair – b)	5' or 5'+GM	
	Gloves off – c)	10'	
	Fight instigator – d)	MP or GMP	
	Retaliating/defending – e)	2' or 5' or 5'+GM	
	"3rd man in" – intervention – f)	5'+GM	
CROSS-CHECKING (8.12.4)	a)	2' or 5'	D
	With injury – b)	5' or 5'+GM or MP or GMP	
HOLDING (8.12.5)	On opponent – a)	2'	E
	On opponent's stick – b)	2'	
SPEARING (8.12.6)	Attempt – a)	5'	F
	Actual action – b)	5'+GM or MP or GMP	
	With injury – c)	GMP	
SLASHING (8.12.7)	a)	2' or 5'	G
	With injury – b)	5' or 5'+GM or MP or GMP	
	Swinging stick in incident – c)	5'+GM or MP or GMP	
TRIPPING (8.12.8)	a)	2' or 5'	H
	With injury – b)	5' or 5'+GM or MP or GMP	
	<i>On break-away</i>	<i>In addition PS</i>	
	<i>On break-away with empty net</i>	<i>In addition GOAL</i>	
HOOKING (8.12.9)	a)	2' or 5'	I
	With injury – b)	5' or 5'+GM or MP or GMP	
	<i>On break-away</i>	<i>In addition PS</i>	
	<i>On break-away with empty net</i>	<i>In addition GOAL</i>	
HIGH STICKING (8.12.10)	a)	2' or 5'	J
	With injury – b)	5' or 5'+GM or MP or GMP	
ELBOWING (8.12.11)	a)	2' or 5'	K
	With injury – b)	5' or 5'+GM or MP or GMP	
CHECKING FROM BEHIND (8.12.12)	Pushing – a)	2' or 5'	L
	Body check – b)	5'	
	With injury – c)	5'+GM or MP or GMP	
BOARDING (8.12.13)	a)	2' or 5'	M
	With injury – b)	5' or 5'+GM or MP or GMP	
BUTT-ENDING (8.12.14)	Attempt – a)	5'	N
	Actual action – b)	5'+GM or MP or GMP	
	With injury – c)	GMP	
KNEEING (8.12.15)	a)	5'	O
	With injury – b)	5'+GM or MP or GMP	

HEAD-BUTTING (8.12.16)	Attempt – a)	MP	P
	Actual action – b)	GMP	
CHECKING TO THE HEAD AND NECK AREA (8.12.17)	a)	5'	Q
	With injury – b)	5'+GM or MP or GMP	
KICKING (8.12.18)	a)	GMP	R
	b)	GMP	
DIVING (8.12.19)		10'	S

The following abbreviations are used: 2' – minor penalty, 5' – major penalty, 10' – misconduct penalty, GM – game misconduct penalty, MP – match penalty "red card", GMP – gross match penalty "black card", PS – penalty shot, GOAL – goal awarded

11 Straffenoverzicht

11.1 Foul Play

Offense	Rule	Code
Interference	8.12.1	A
Charging	8.12.2	B
Fighting/Roughing	8.12.3	C
Cross-Checking	8.12.4	D
Holding	8.12.5	E
Spearing	8.12.6	F
Slashing	8.12.7	G
Tripping	8.12.8	H
Hooking	8.12.9	I
High Sticking	8.12.10	J
Elbowing	8.12.11	K
Checking from Behind	8.12.12	L
Boarding	8.12.13	M
Butt-Ending	8.12.14	N
Kneeing	8.12.15	O
Head-Butting	8.12.16	P
Checking to Head and Neck Area	8.12.17	Q
Kicking	8.12.18	R
Diving	8.12.19	S

11.2 Substituting players

Offense	Rule	Code
Too many players on pitch	4.2.13	W
Illegal substitution	8.24.3	

11.3 Delaying of game

Offense	Rule	Code
Face-Off offenses (2nd and subsequent offenses)	6.1	X
Not obeying free-hit distance	7.1.5	
Shooting/hitting/throwing ball over boards or at the ceiling	8.3.1	
Displacing goal cage	8.14.2	
Refusing to start playing (1st offense after verbal warning)	8.22.2	
Delaying face off	8.23.2	

11.4 Goalkeeper offenses

Offense	Rule	Code
Goalkeeper participating in play beyond center line	8.15.4	Y
Goalkeeper leaving crease too early on penalty shot (2nd offense)	7.12.5	
Goalkeeper advancing beyond goal area line on penalty shot (2nd offense)	7.12.6	

11.5 Misconduct

Offense	Rule	Code
Entering official's dressing room unauthorized	1.9.3	ZA
Captain protesting against penalties (2nd and subsequent offenses)	4.3.1	
Player intervening with the referees or officials	4.3.6	
Throwing stick or other object at ball or opposing player	8.8.1	
Leaving players bench when dispute on the pitch	8.19.1	

Engaging in violent behavior	8.19.2
Team official entering pitch without prior permission	8.19.3
Misconduct	8.20.1 – 8.20.11
Spitting	8.20.13
Abuse of a game official (referee)	8.20.14
Misconduct by team/bench official	8.21.1
Not stopping to play after referee whistle	8.30.3
Entering pitch / staying on pitch with bleeding wound	8.31.1
Failing to change blood spilled clothing/equipment	8.31.2

11.6 Penalty box offenses

Offense	Rule	Code
Not leaving penalty box directly onto the pitch	7.11.1	ZB
Not returning to penalty box after period break or time out	7.11.2	
Leaving penalty box prior to termination/end of penalty	7.11.3	
Misbehaving in the penalty box	7.11.4	
Leaving penalty box when dispute on the pitch	7.11.5	
Removing helmet and/or jersey in penalty box	7.11.6	

11.7 Equipment related offenses

Offense	Rule	Code
Illegal equipment (2nd and subsequent offenses)	5.1.7	ZC
Playing without helmet properly fastened	5.5.3	
Outfield player playing with broken stick	8.6.1	
Goalkeeper playing with broken stick	8.6.2	
Throwing new stick to player without stick	8.6.3	
Playing with a stick having been thrown onto the pitch	8.6.4	
Obtaining a second stick when having stick dropped	8.7.1	